

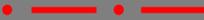
MG DRIVERS CLUB DEUTSCHLAND E.V.

5. British Classic Rallye

Klasse Touring

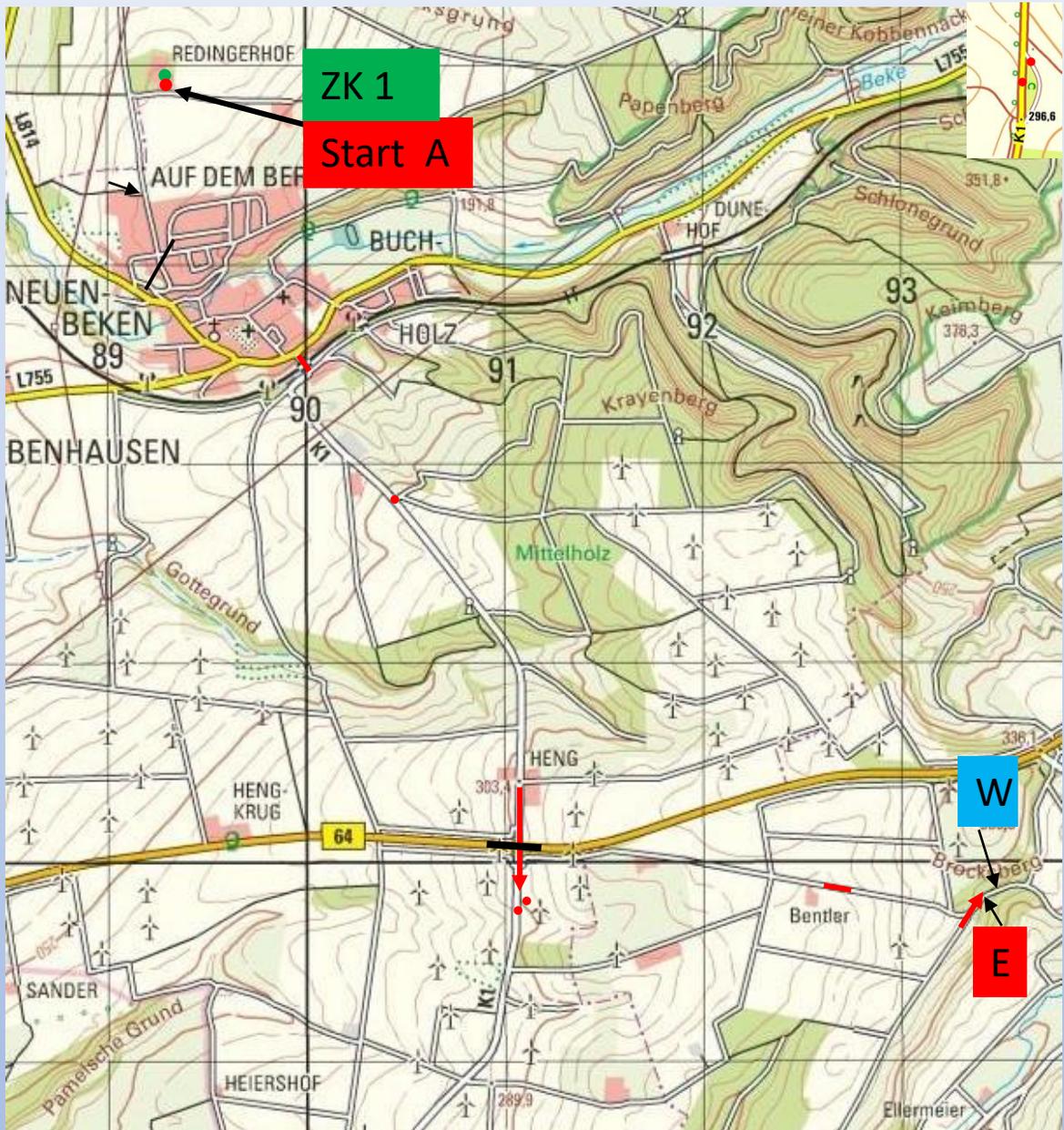
21. August 2021

Zeichen- und Aufgabenerklärung:

Zeichen	Bedeutung
	Zeigt einen Einstieg auf der nächsten Karte an. Gilt nur zur Orientierung
	Pfeile sind immer in kompletter Länge zu fahren. Pfeile sind wie Striche zu behandeln.
	Blockaden: Dort ist der größtmögliche Teil des Pfeils vor und hinter der Blockade zu fahren. Trotz Blockade gilt der Pfeil oder Strich als ein Strich!!
	Punkt - Strich muss immer abwechselnd auf dem kürzest möglichen Weg angefahren werden
ZK - Schild	Zeitkontrolle
Stempel-Schild	Stempelkontrolle
W	Wechsel der Aufgabe
A - E	Anfang – Ende einer Aufgabe

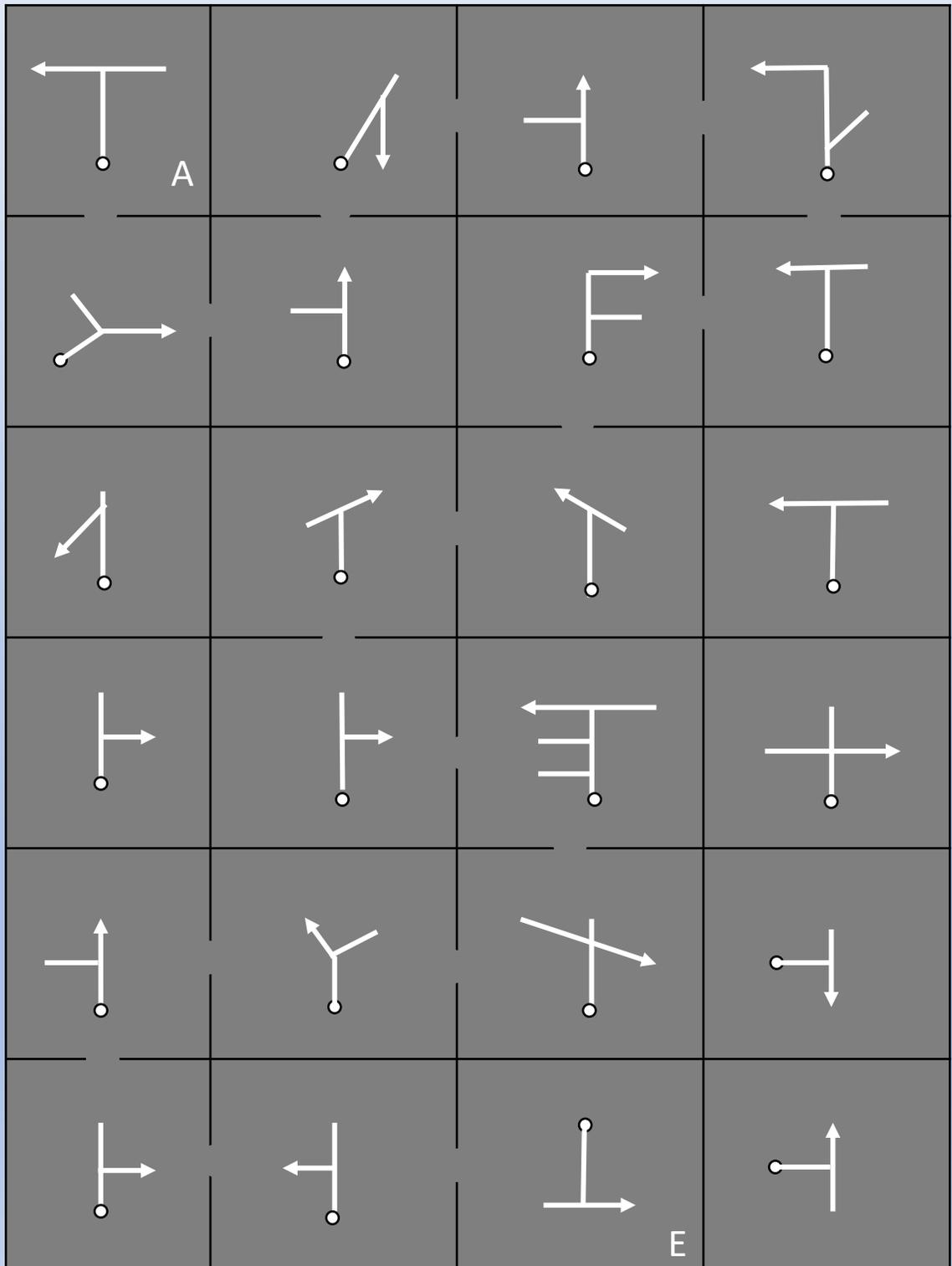
- Während der ganzen Rallye gilt das Einbahnstraßenprinzip. Eingetragene Pfeile oder Chinesenzeichen können das Einbahnstraßensystem aufheben.
- Nur Straßen mit Doppellinien dürfen befahren werden. Ist eine Straße durch Beschriftung unterbrochen (z.B. durch Straßennamen)  so darf sie befahren werden. Dies gilt nicht als Unterbrechung.
- Ist eine Straße  manipuliert worden, weil man einen Strich entfernt hat, so darf sie nicht befahren werden und man muss eine Alternativroute finden.

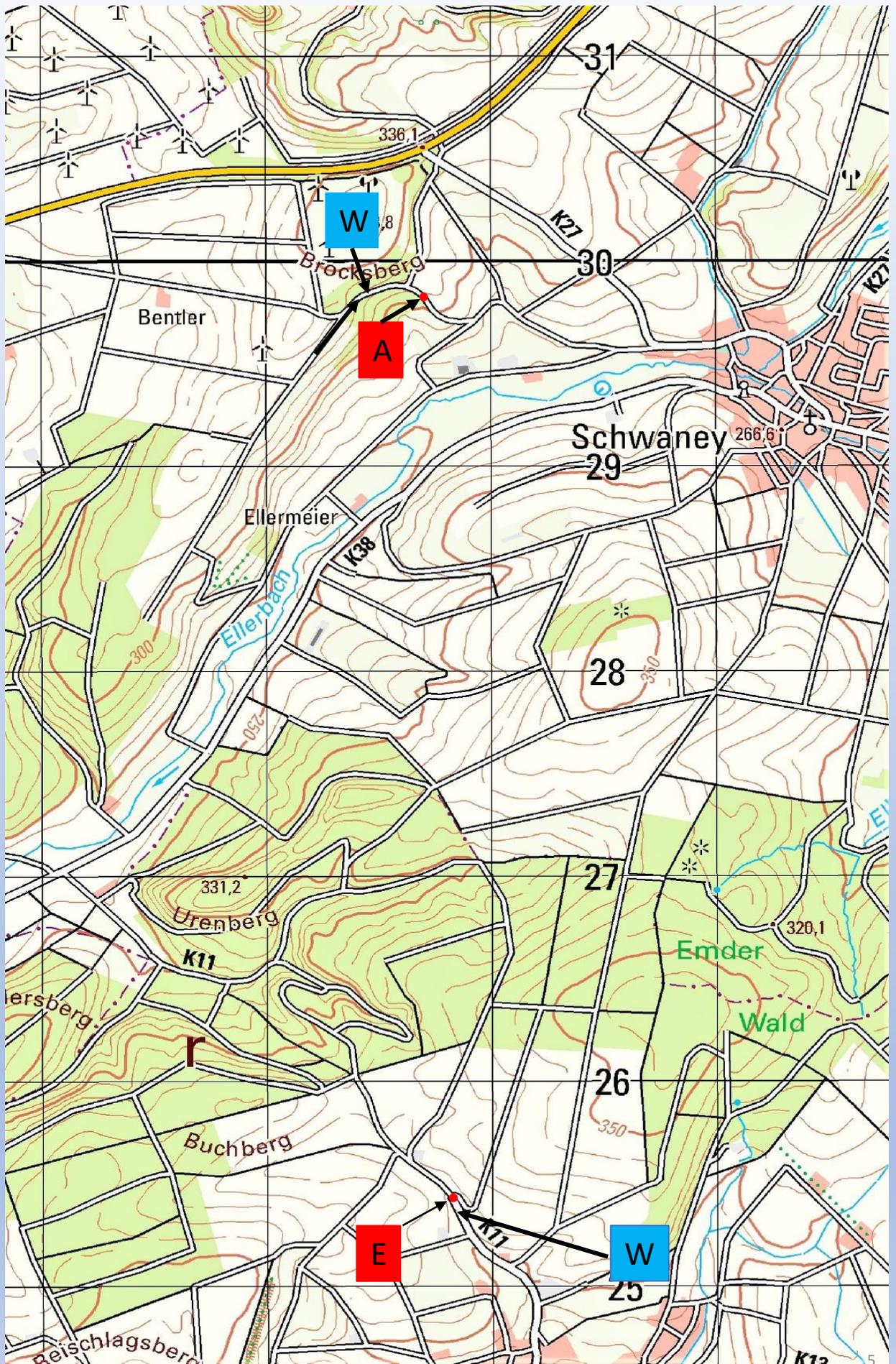
Aufgabe: Fahren sie den kürzesten Weg von A zu E. Umfahren sie die Blockade (schwarzer Strich) und fahren dabei eine möglichst lange Strecke des Pfeiles ab.



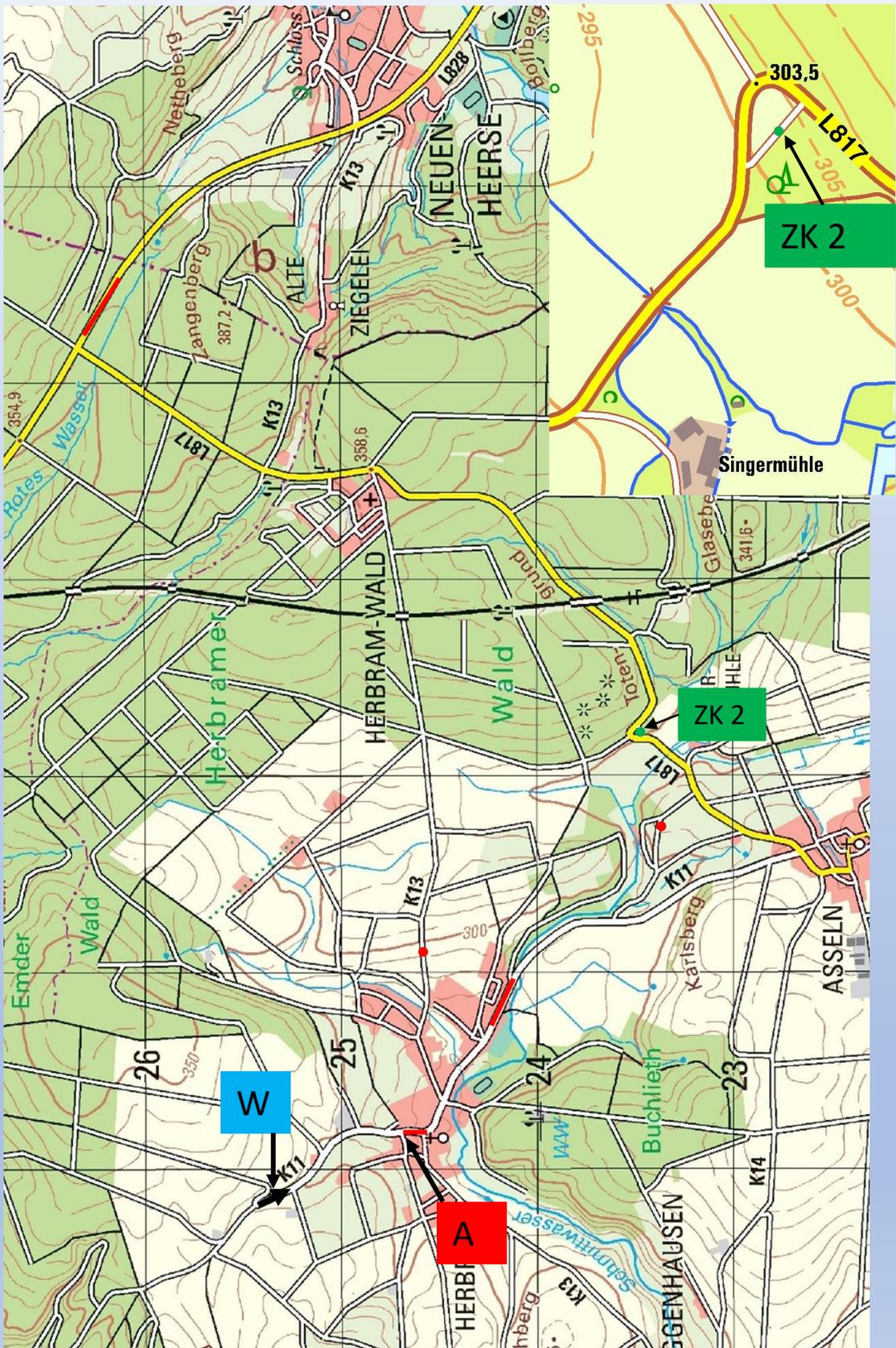
Aufgabe: Fahren sie von Punkt A nach Punkt E anhand der vorgegeben Tulip (Chinesenzeichen). Die Öffnung in jedem Feld zeigt die nächste Fahrweisung an.

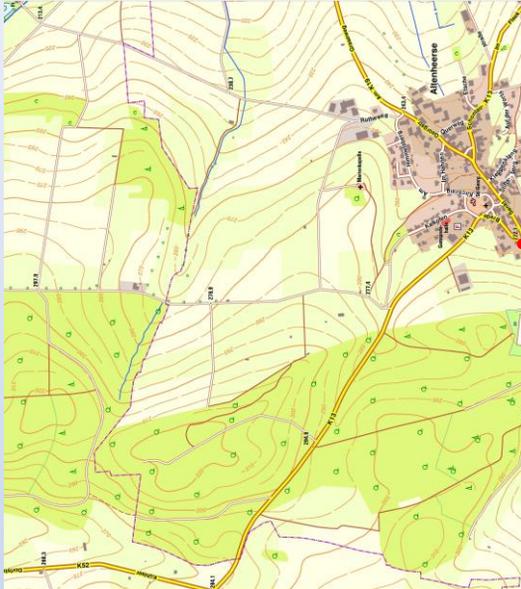
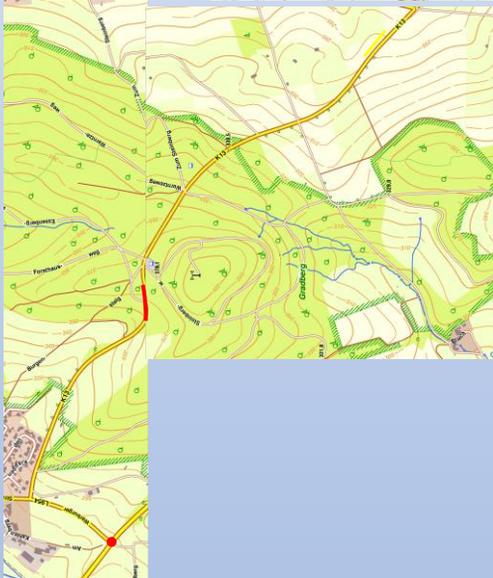
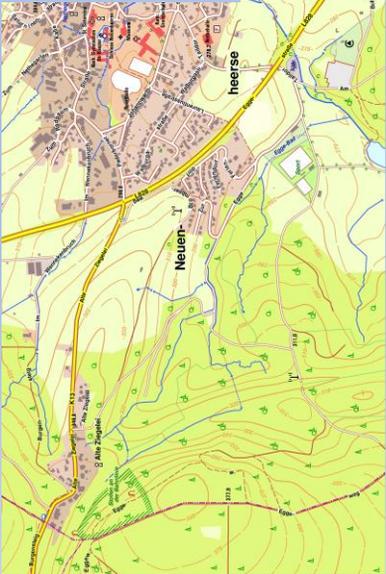
Zugehörige Karte auf der nächsten Seite



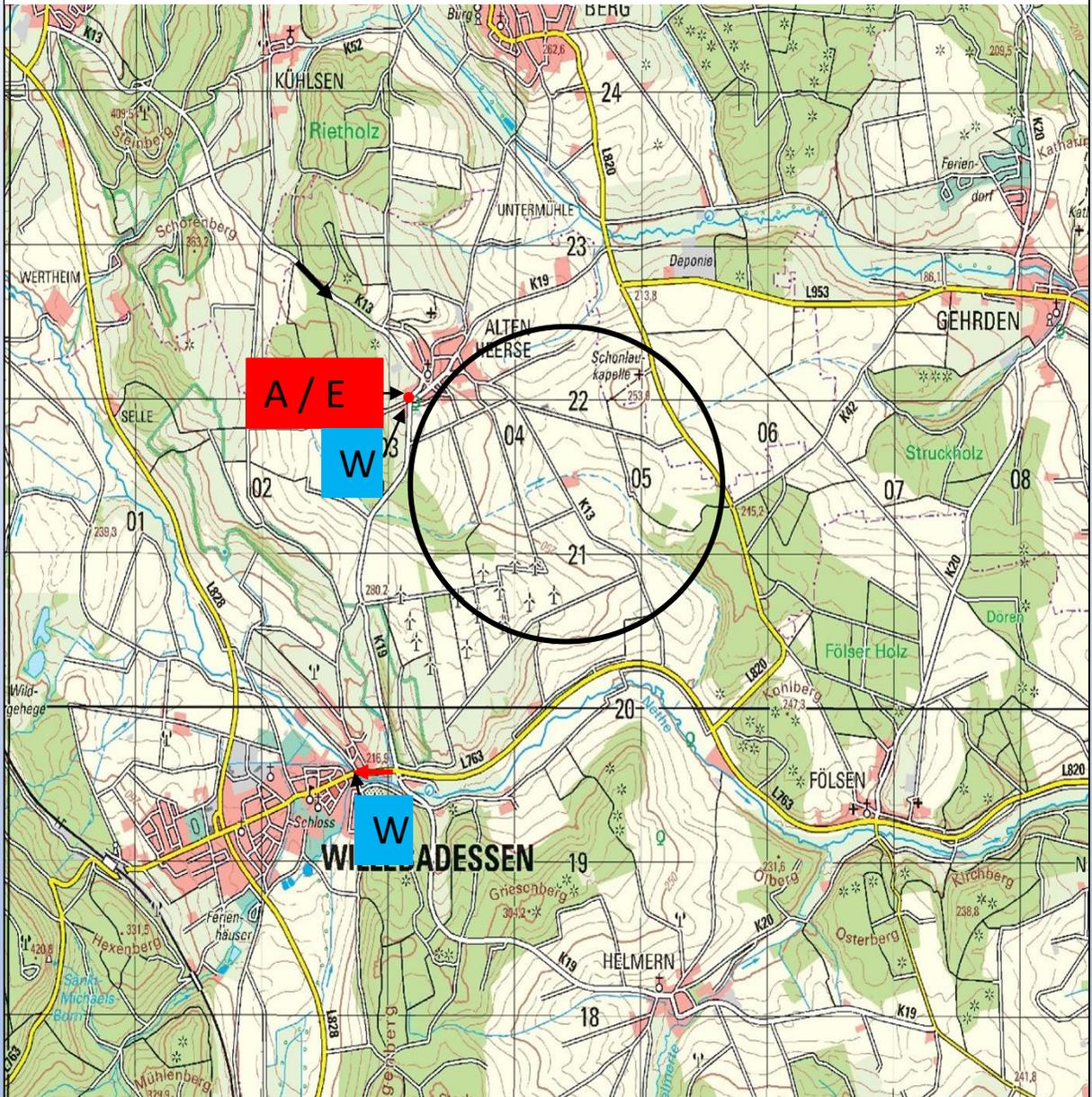


Aufgabe: Fahren sie nach Strich - Punkt - Strich in abwechselnder Reihenfolge von A bis E (nächste Seite) auf dem kürzesten Weg.

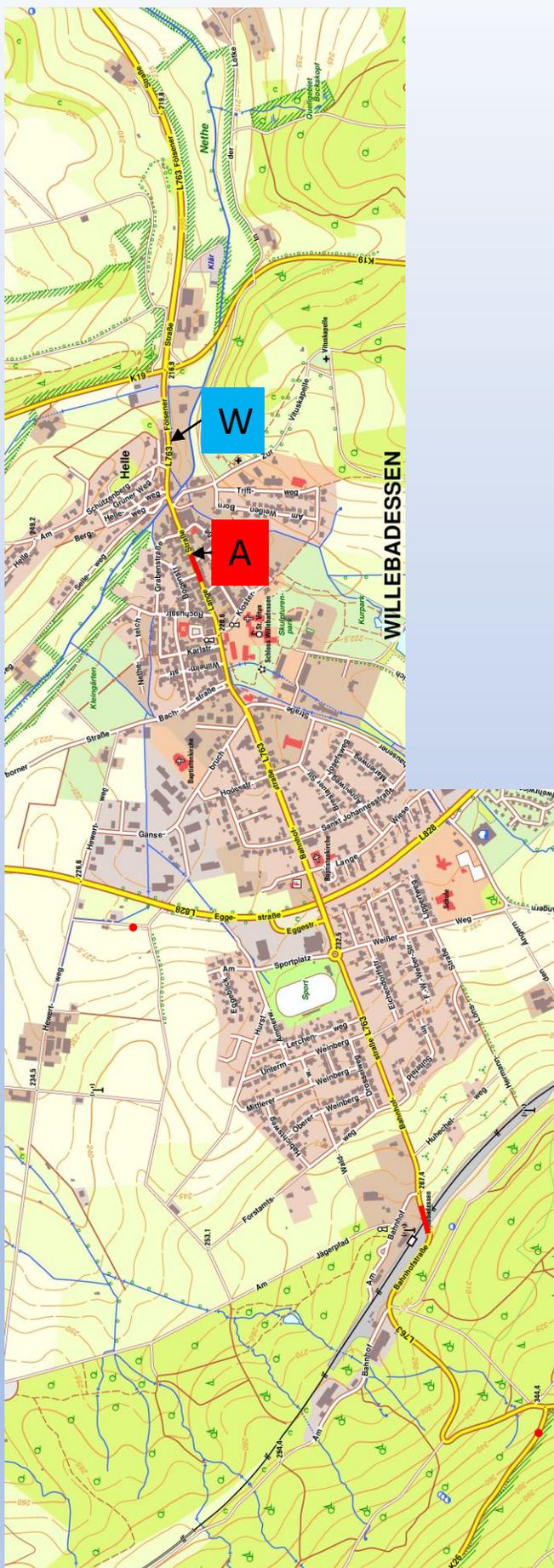




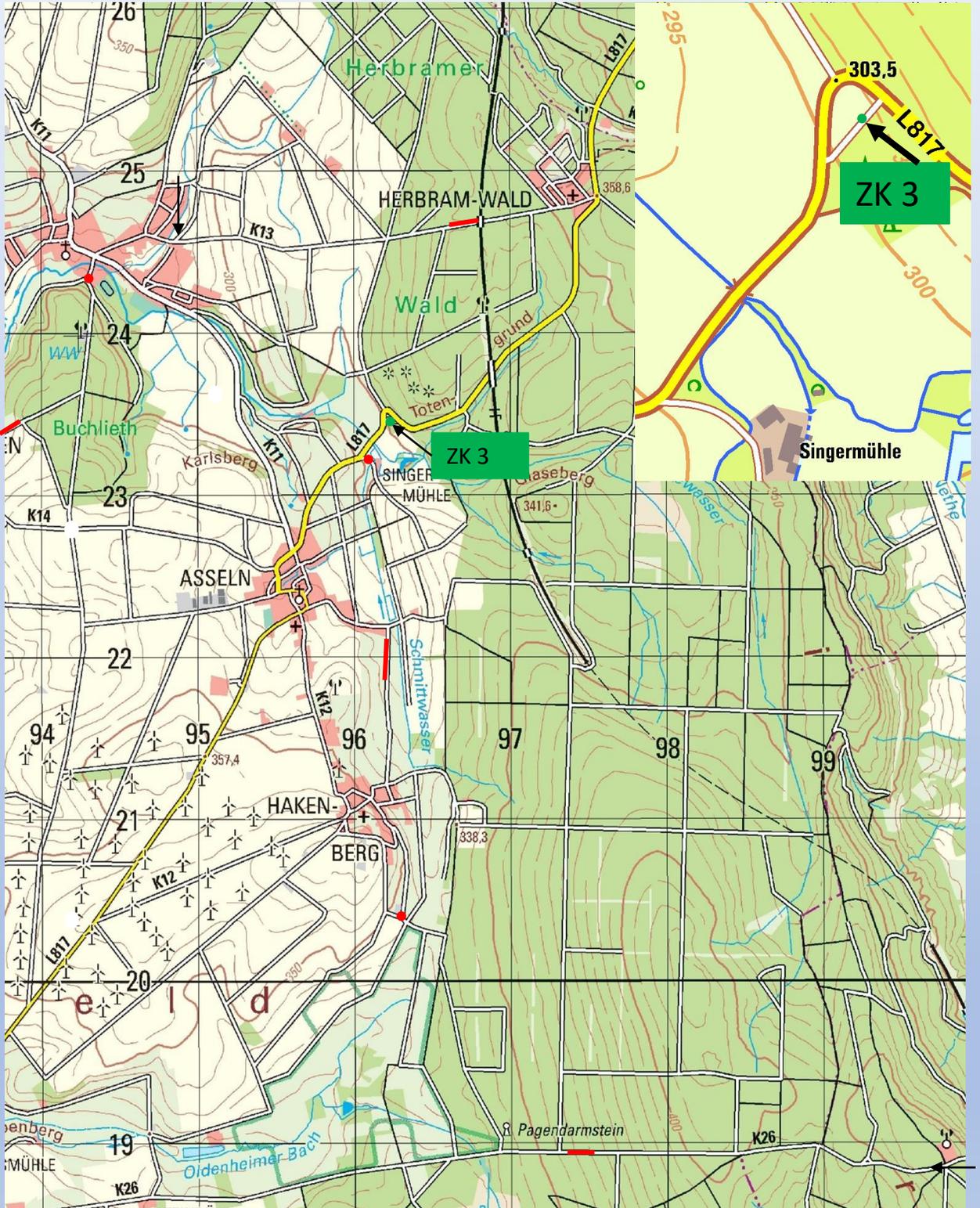
Grenzannäherung: Fahren sie über Punkt-Strich zum Punkt A/E und beginnen mit der Grenzannäherung. Befahren sie so nah wie möglich die durchgängig befahrbaren Straßen am schwarzen Kreis entlang. Auch hier gilt der kürzeste Weg unter Beachtung der Einbahnstraßenregel. Vom Punkt E geht es weiter über den roten Pfeil.



Fahren sie nach dem Wechsel von A – E (Seite 11) abwechselnd nach Strich und Punkt auf dem kürzesten Weg.



Fahren sie weiter nach Punkt - Strich

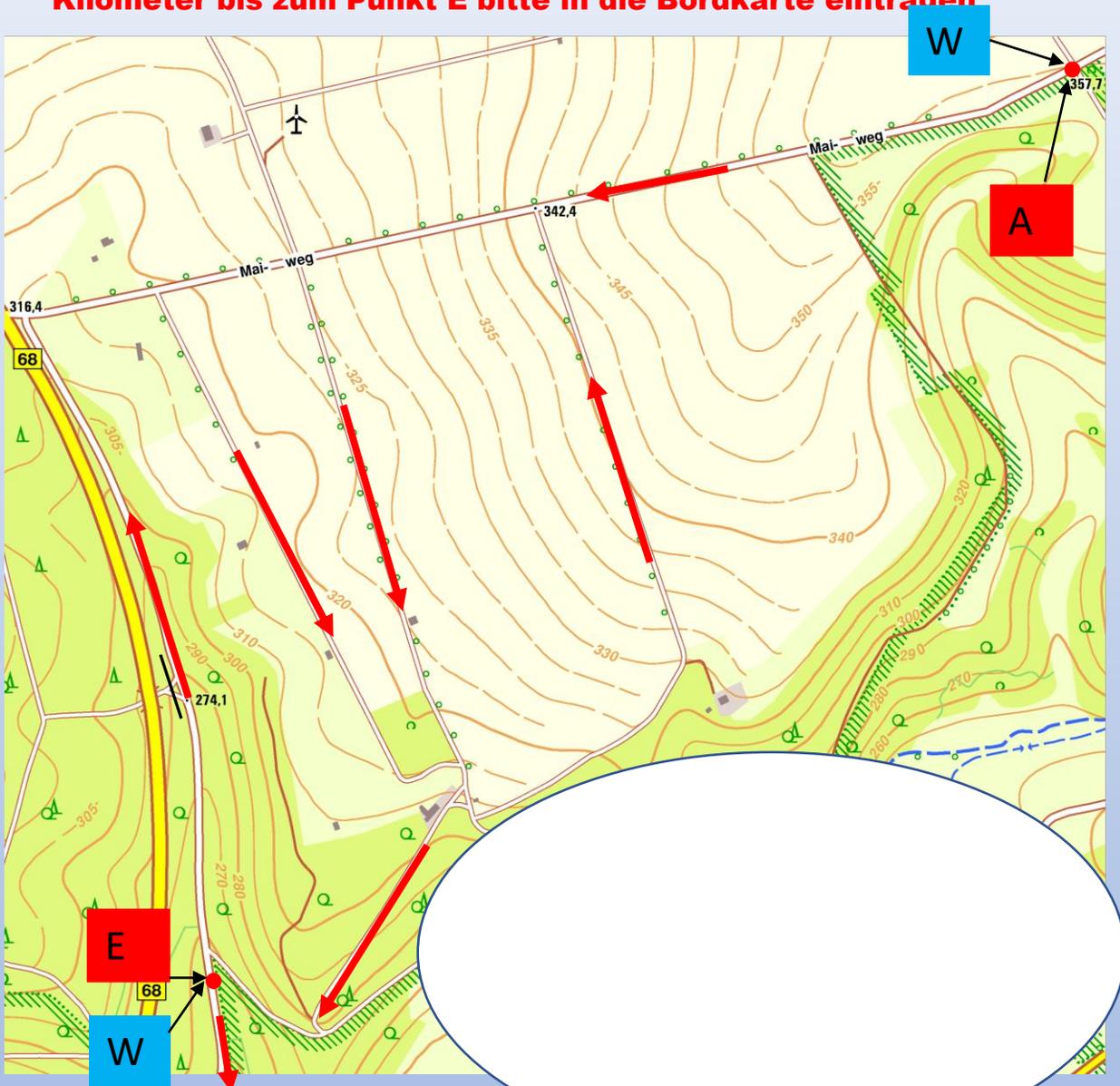


Weiter über Strich – Punkt bis zum W und der nächsten Aufgabe.

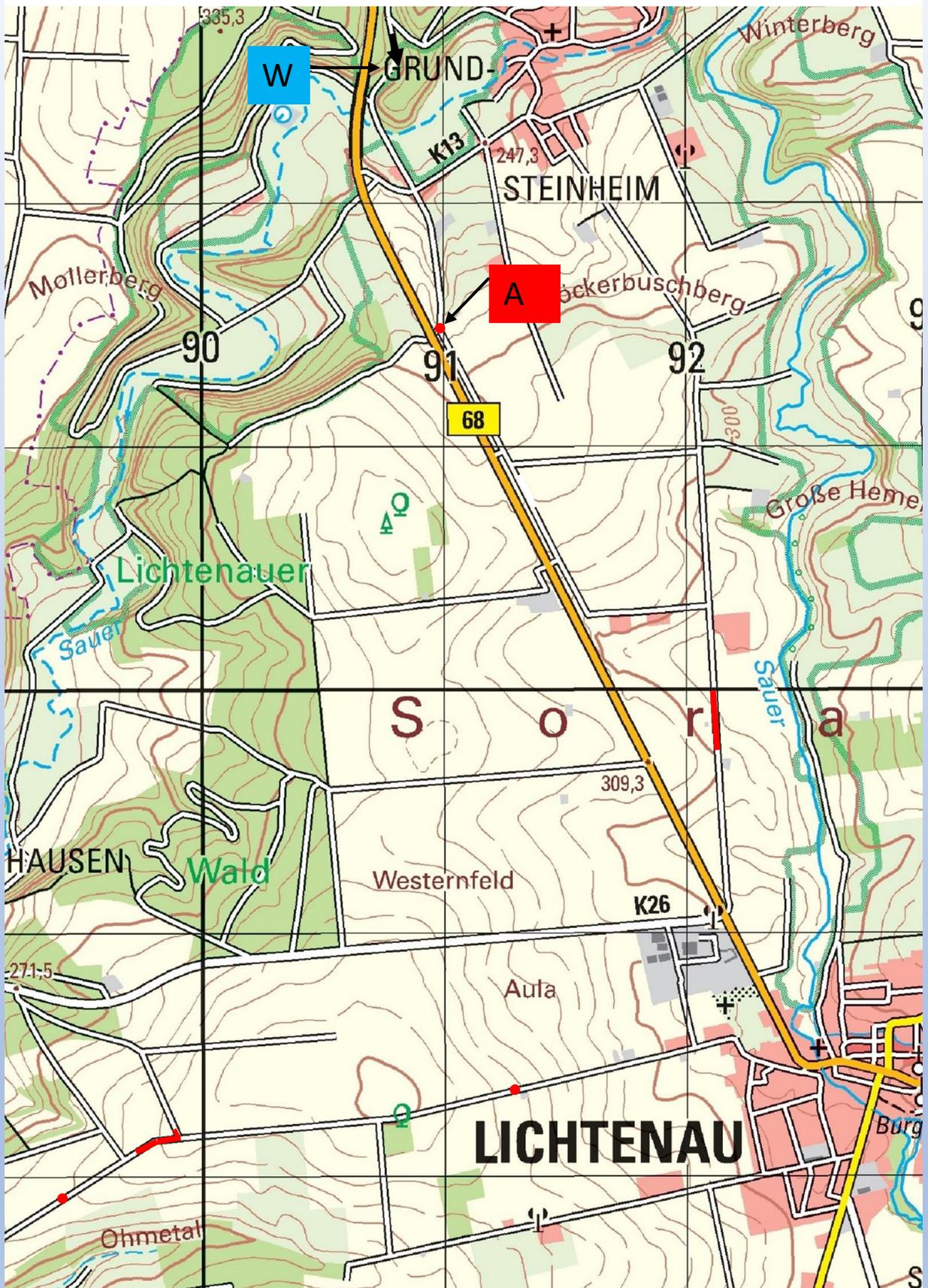


Aufgabe: Fahren sie von Punkt A nach Punkt E alle möglichen Straßen in Pfeilrichtung auf dem kürzest möglichen Weg ab.

Bei Punkt A bitte den Tacho / Tripmaster nullen und die gefahrenen Kilometer bis zum Punkt E bitte in die Bordkarte eintragen



Fahren sie nach dem Wechsel wieder von A – E (nächste Seite) nach Punkt und Strich.



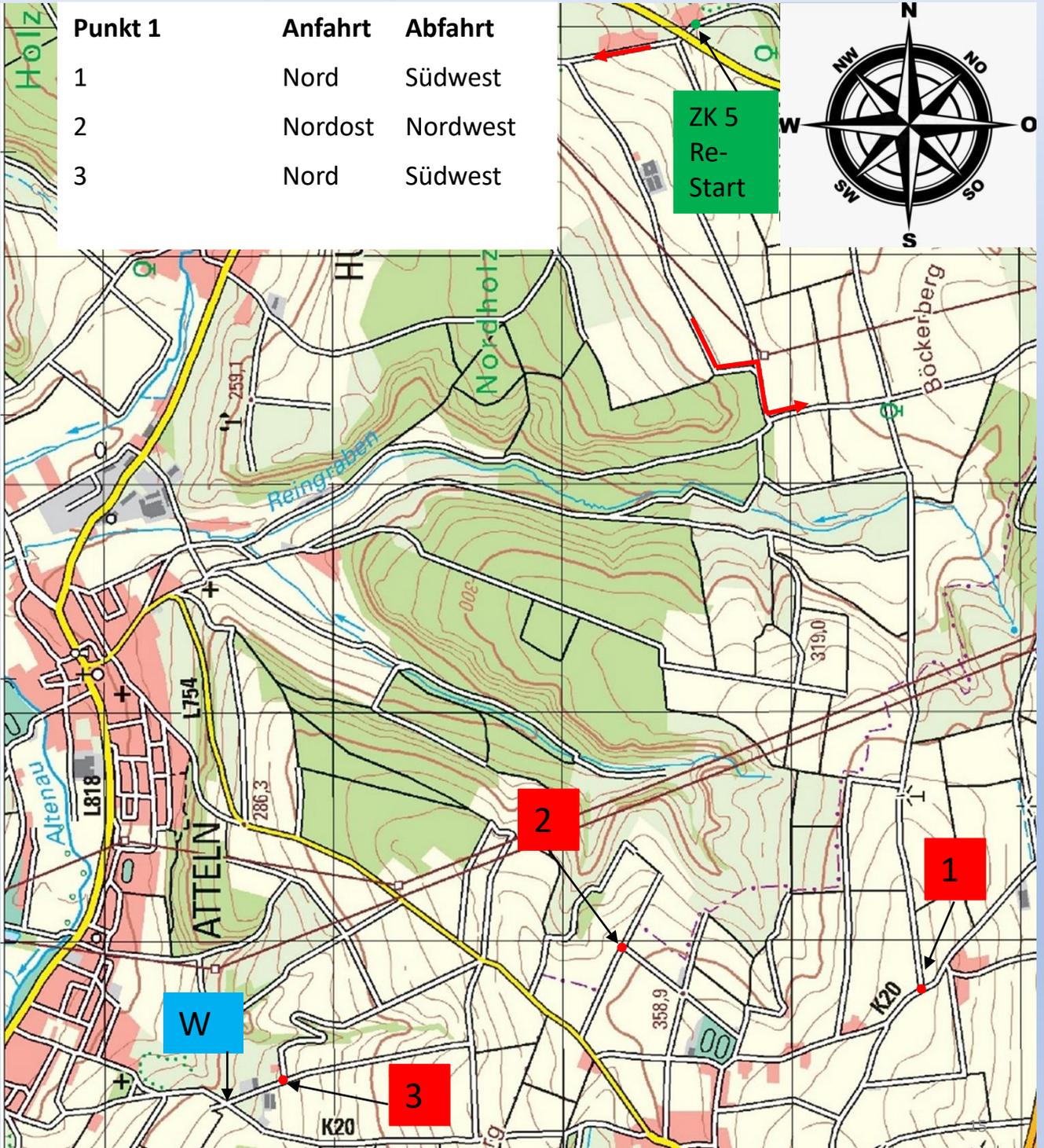
Die letzten Meter bis zum Mittagspause



Bitte an der Zeitkontrolle bei der Mittagspause die Bordkarte abgeben. Dort bekommt ihr eure neue Startzeit mitgeteilt und bei der Ausfahrt auch die neue Bordkarte ausgehändigt.

Start zur 2. Etappe

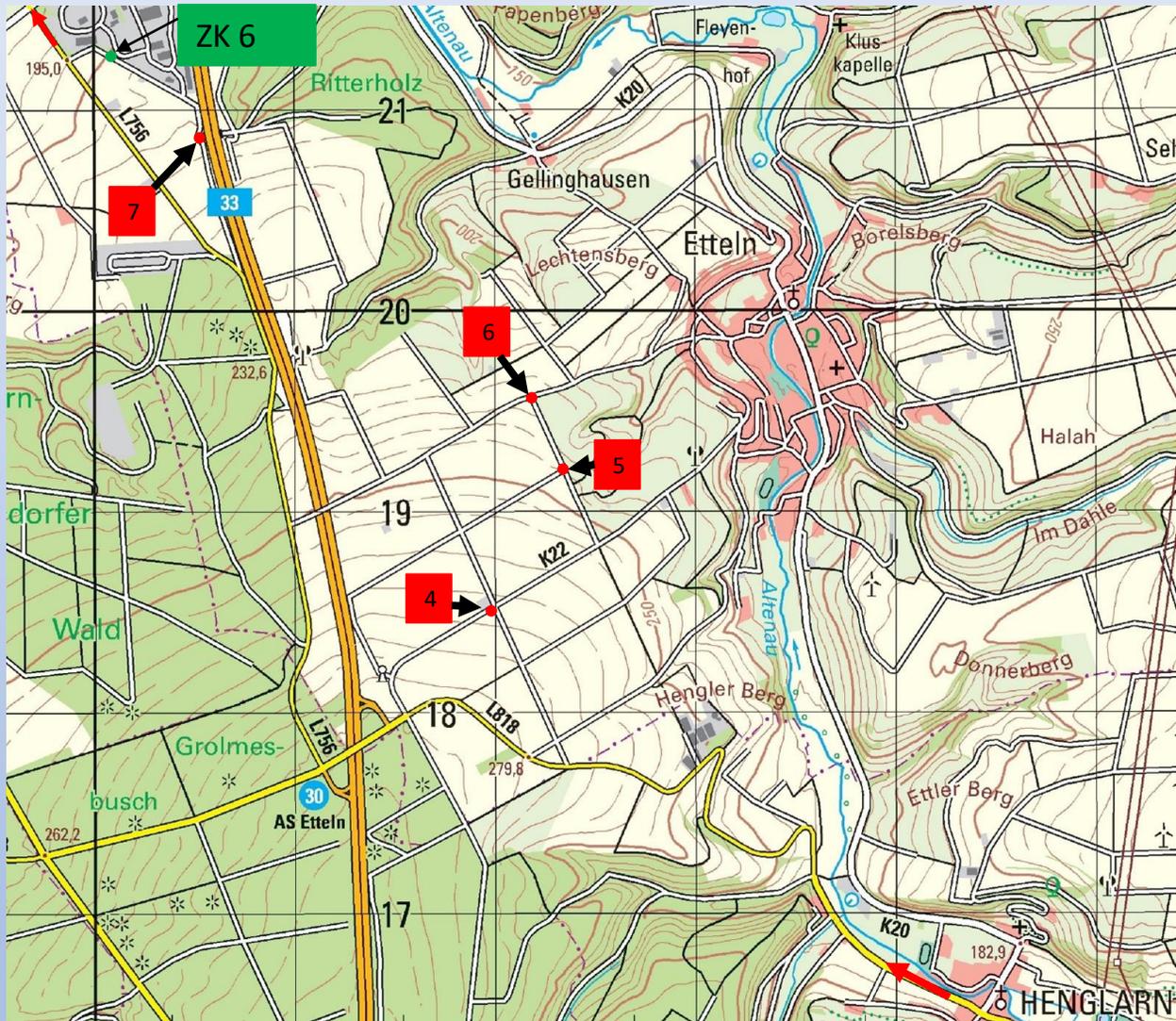
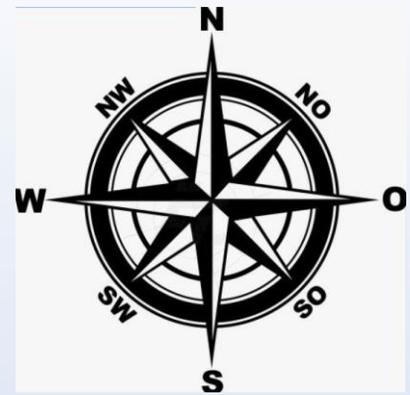
Aufgabe: An- / Abfahrt nach angegebenen Himmelsrichtungen



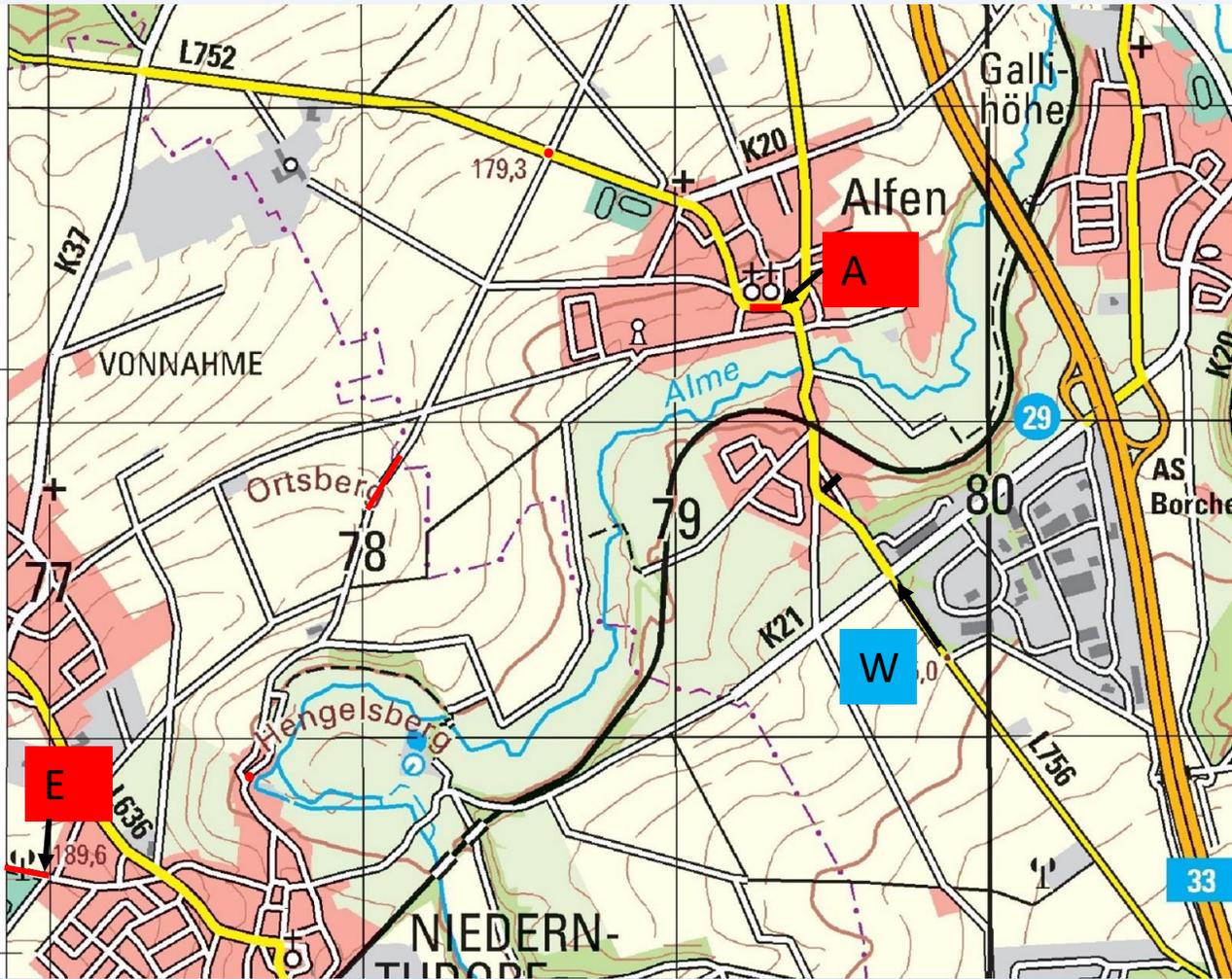
Folgen sie nach dem Wechsel den roten Pfeilen



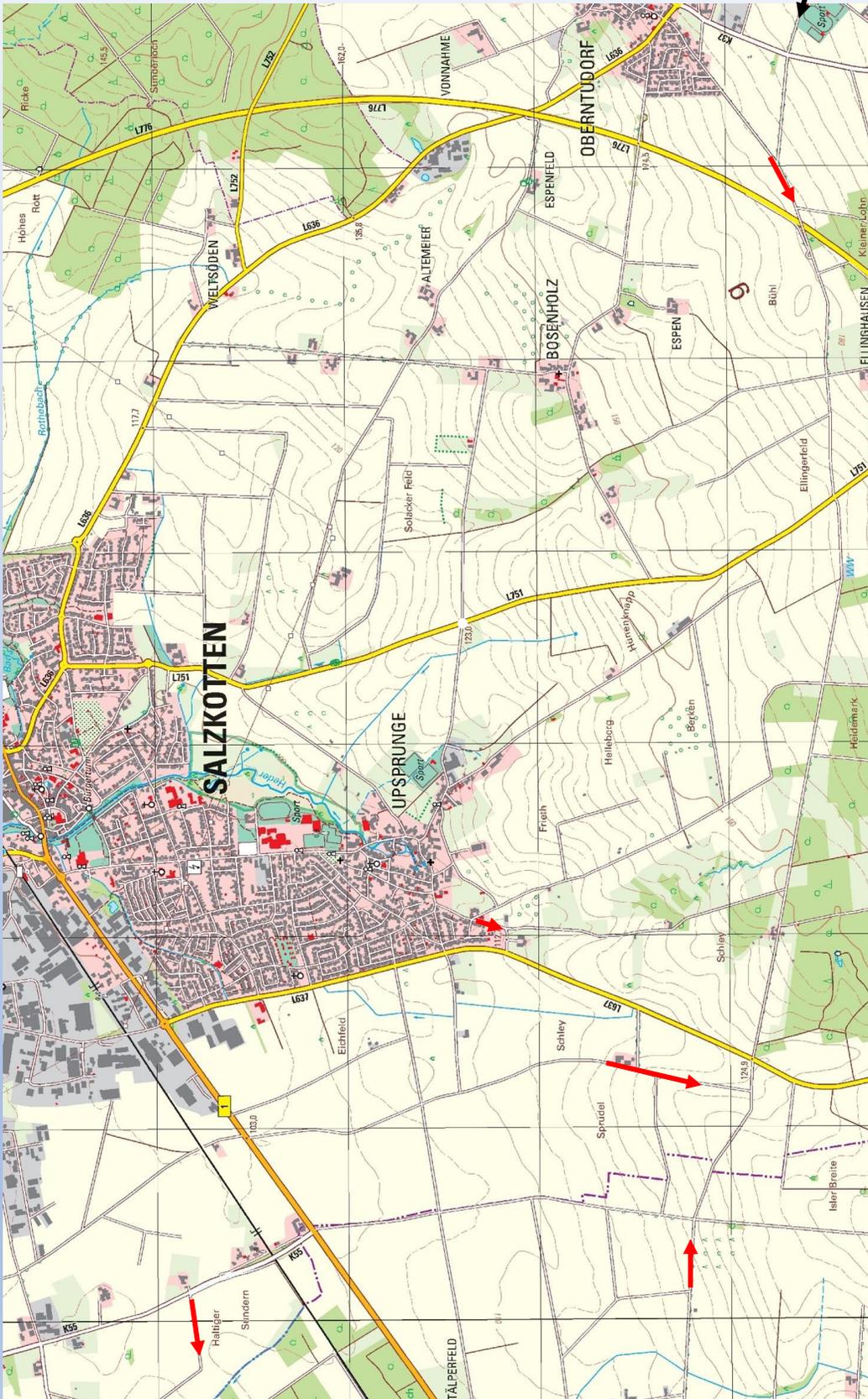
Punkt	Anfahrt	Abfahrt
4	Südwest	Nordwest
5	Südwest	Südost
6	Nordost	Südwest
7	Süd	Nord



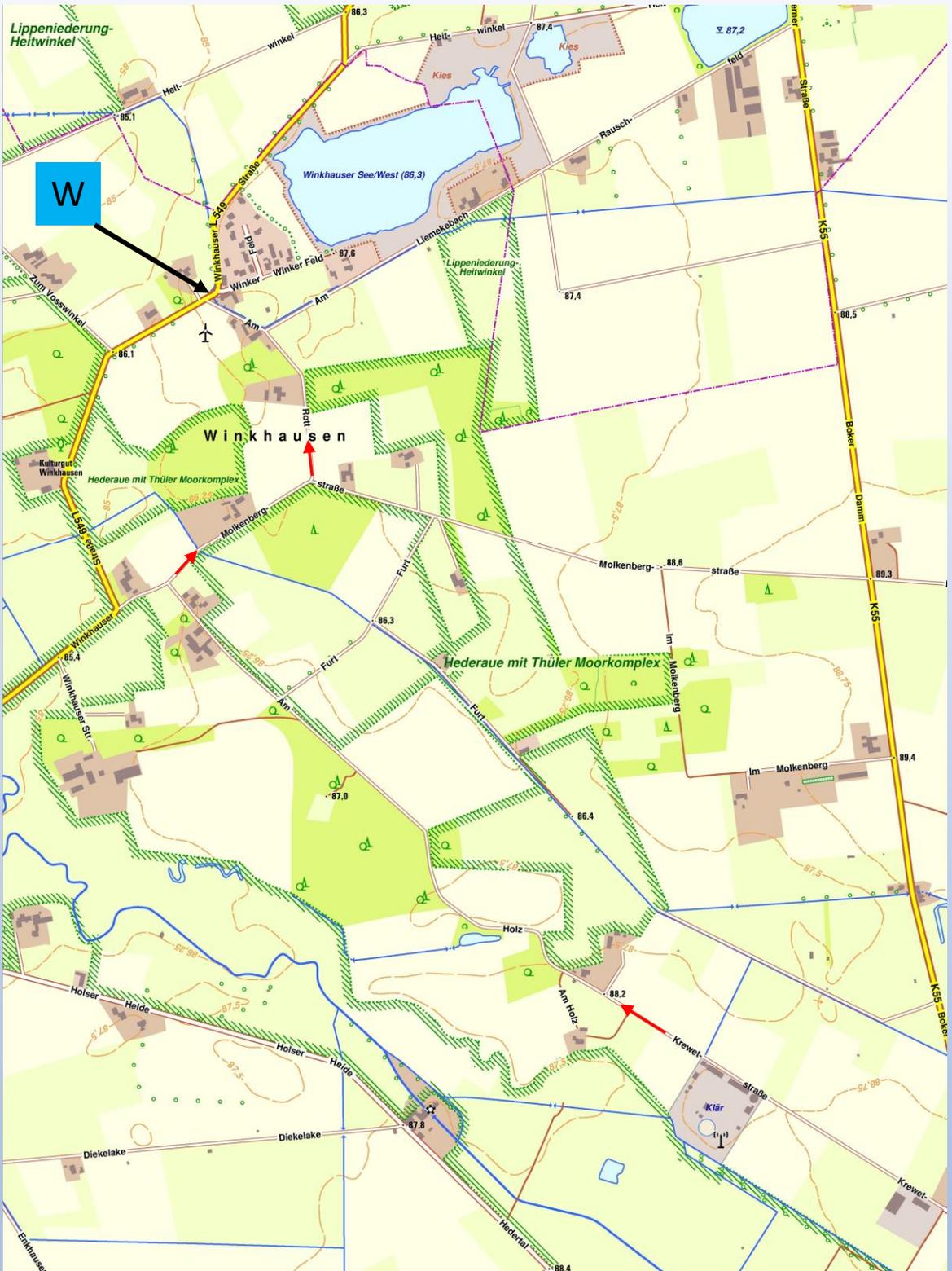
Aufgabe: Fahre die Karte von A - E nach Strich und Punkt



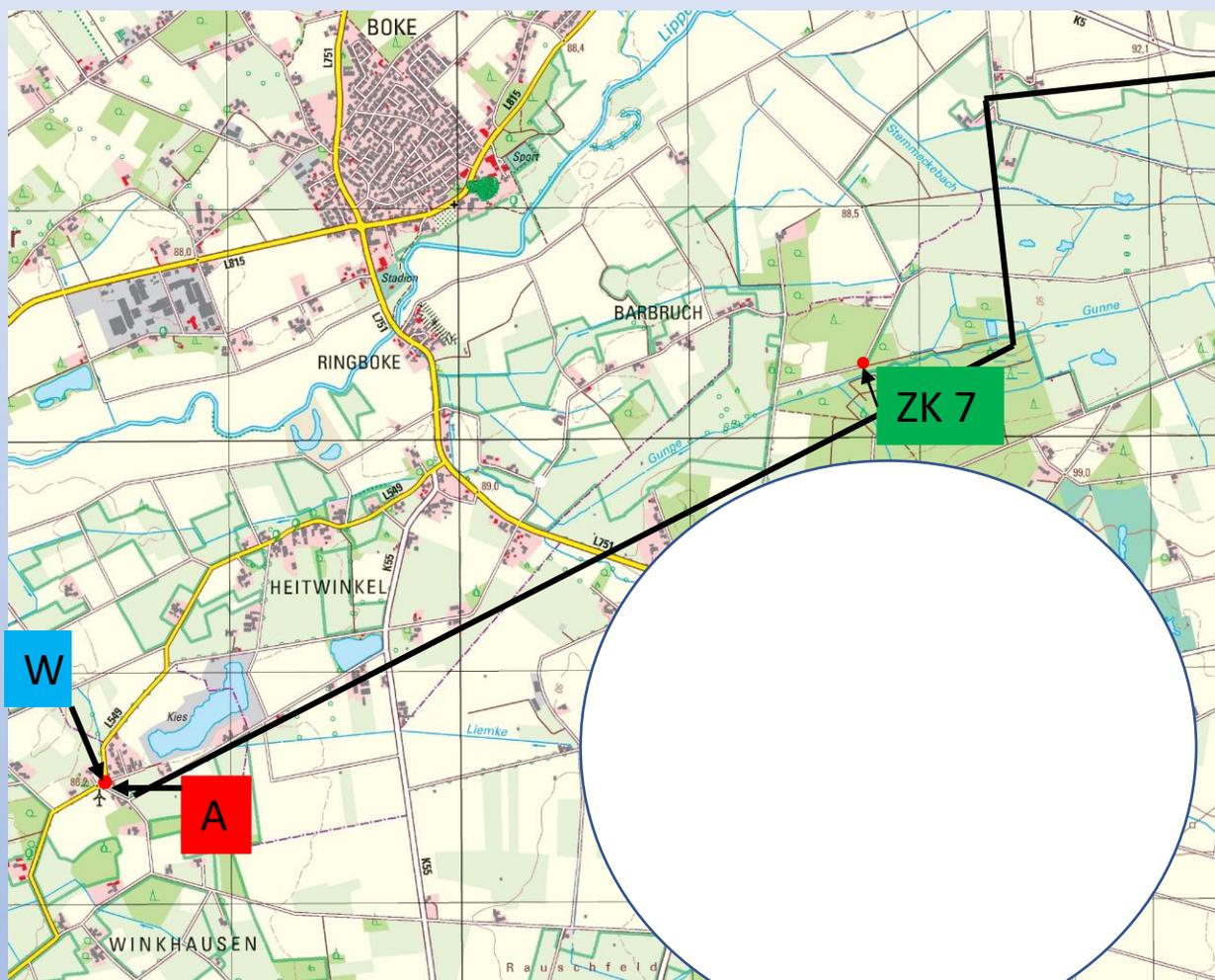
**Aufgabe: Folgen sie den Pfeilen auf dem kürzesten Weg.
Seite 19 - 21**



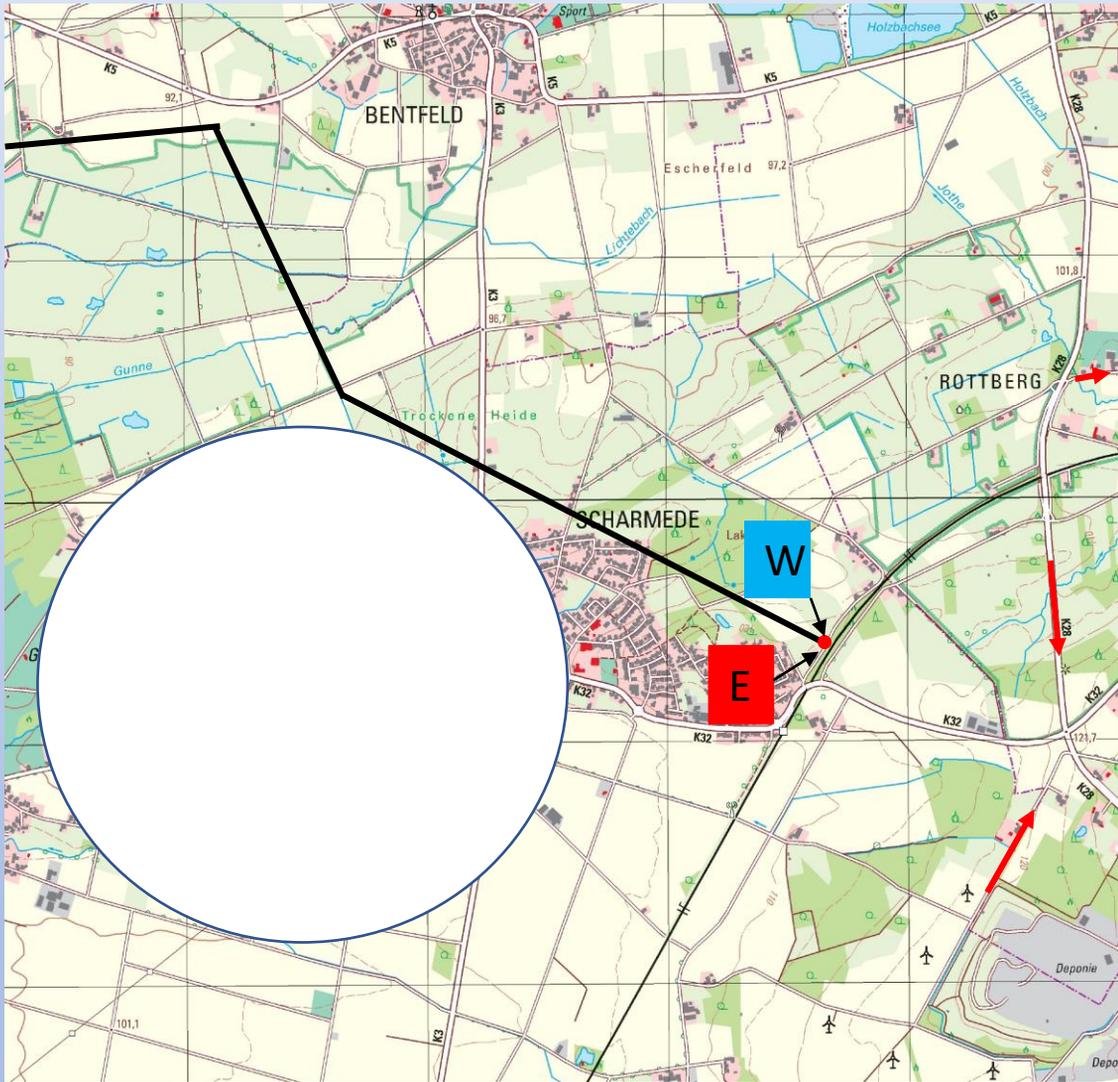




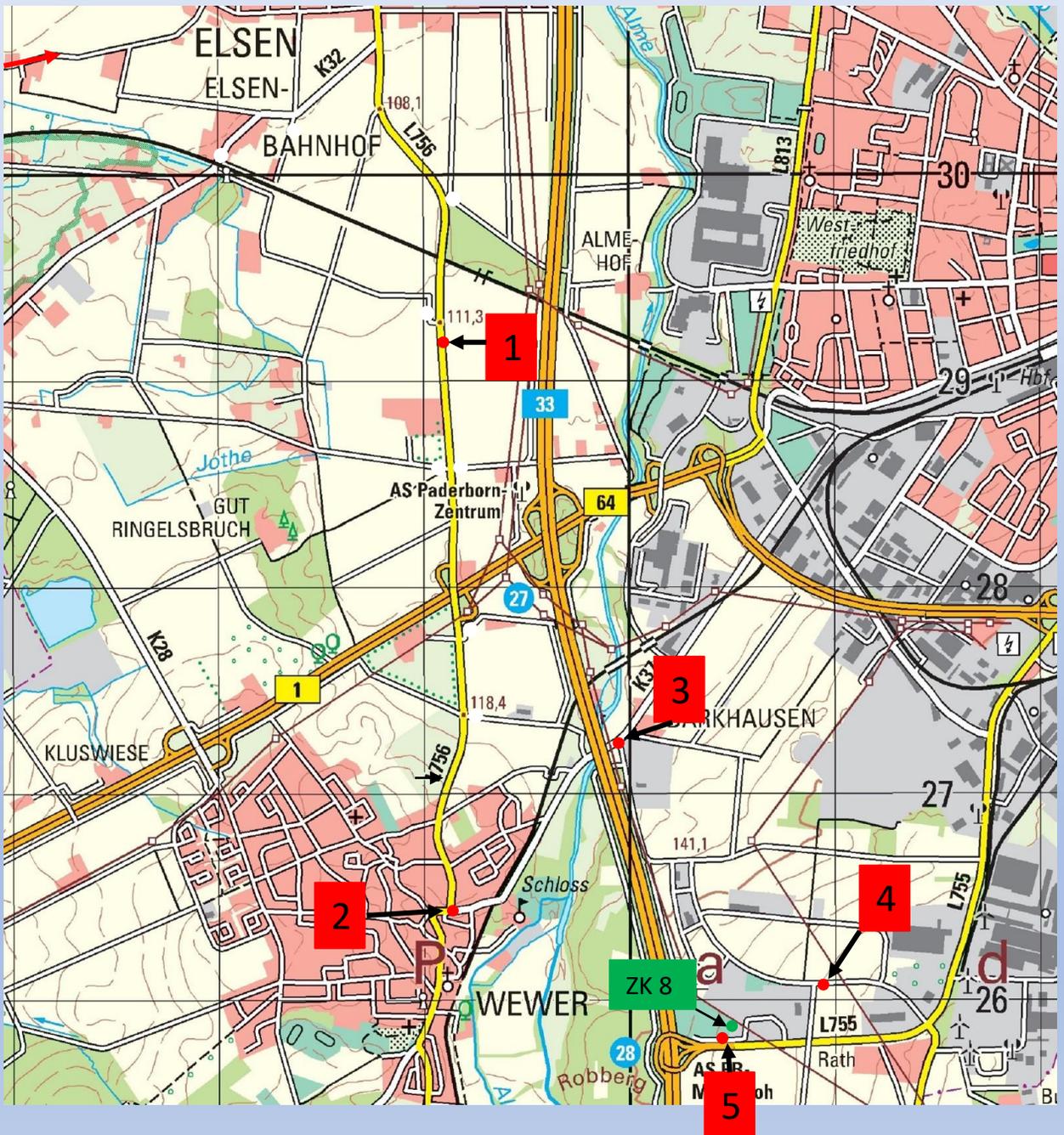
Grenzannäherung: Fahren sie von Punkt A nach Punkt E (nächste Seite). Befahren sie so nah wie möglich die durchgängig befahrbaren Straßen oberhalb der schwarzen Grenze. Auch hier gilt der kürzeste Weg unter Beachtung der Einbahnstraßenregel.



Ab dem Wechsel fahren sie die Pfeile auf dem kürzesten Weg.



Aufgabe: Fahren sie vom Pfeil von Punkt 1 bis Punkt 5. Sie erreichen die ZK 8 auf dem ADAC Übungsplatz. Dort erwartet sie die nächste Aufgabe.



Aufgabe: Bestzeitprüfung

Fahren sie die Runde in ihrer möglichst besten Zeit.

Gestartet wird aus stehendem Start (schwarze Linie),

die Gerade hinauf,

oben wenden,

durch die Pylonen (nach Vorgabe)zurück,

wieder die Gerade hinauf,

durch den Kreisel fahren und

zurück zur Start / Ziellinie.

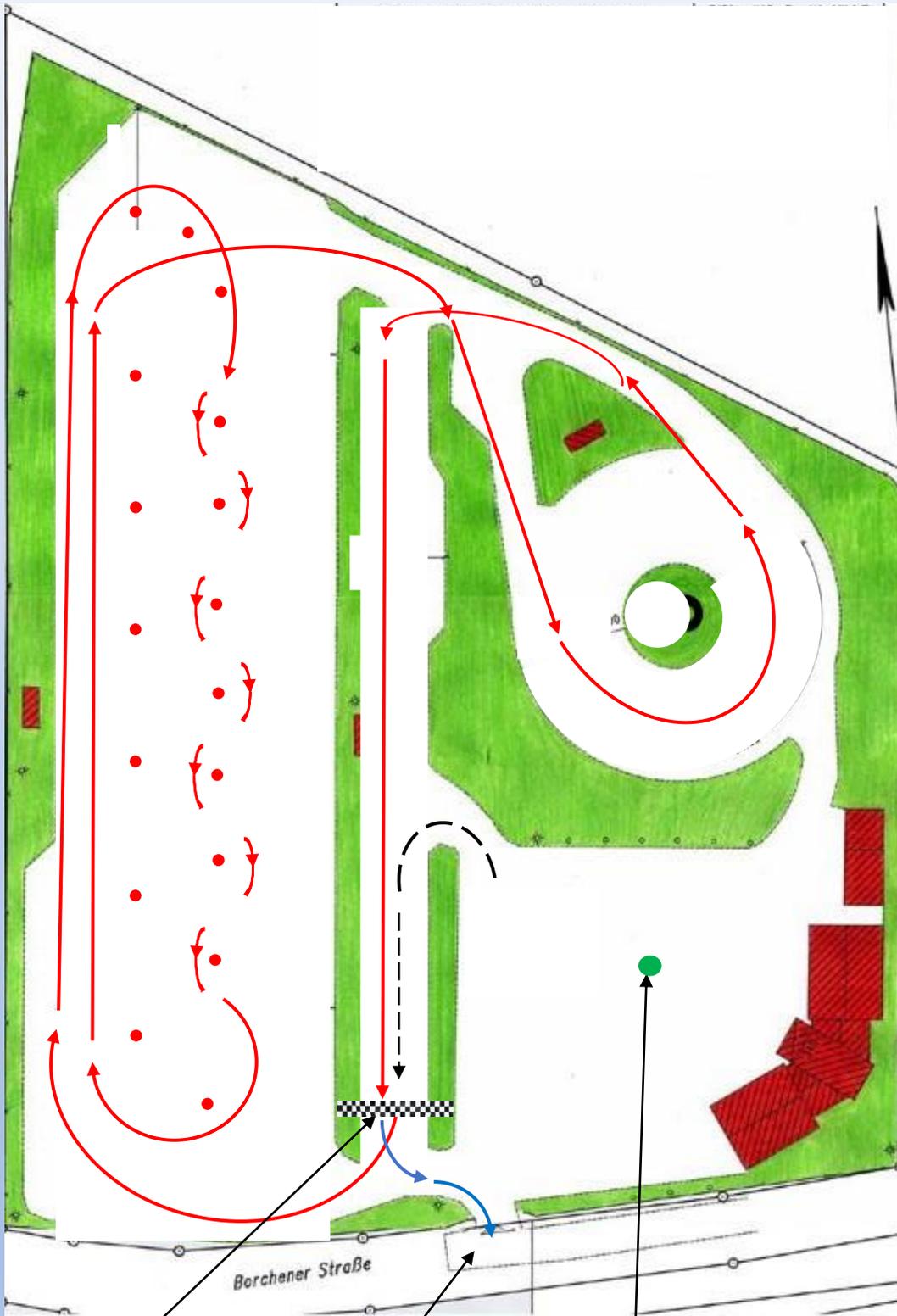
Gestoppt wird, wenn die Ziellinie zwischen Vorder- und Hinterachse ist!!

Gemessen wird die Zeit mit Stoppuhr /Lichtschanke

Nach der Zieldurchfahrt wird die Zeit in die Bordkarte eingetragen.

!! Die Referenzzeit für die Wertung wird am Start gezeigt !!

Anschließend verlassen sie den Übungsplatz über die Ausfahrt und die Tankstelle bis zum Kreisverkehr.



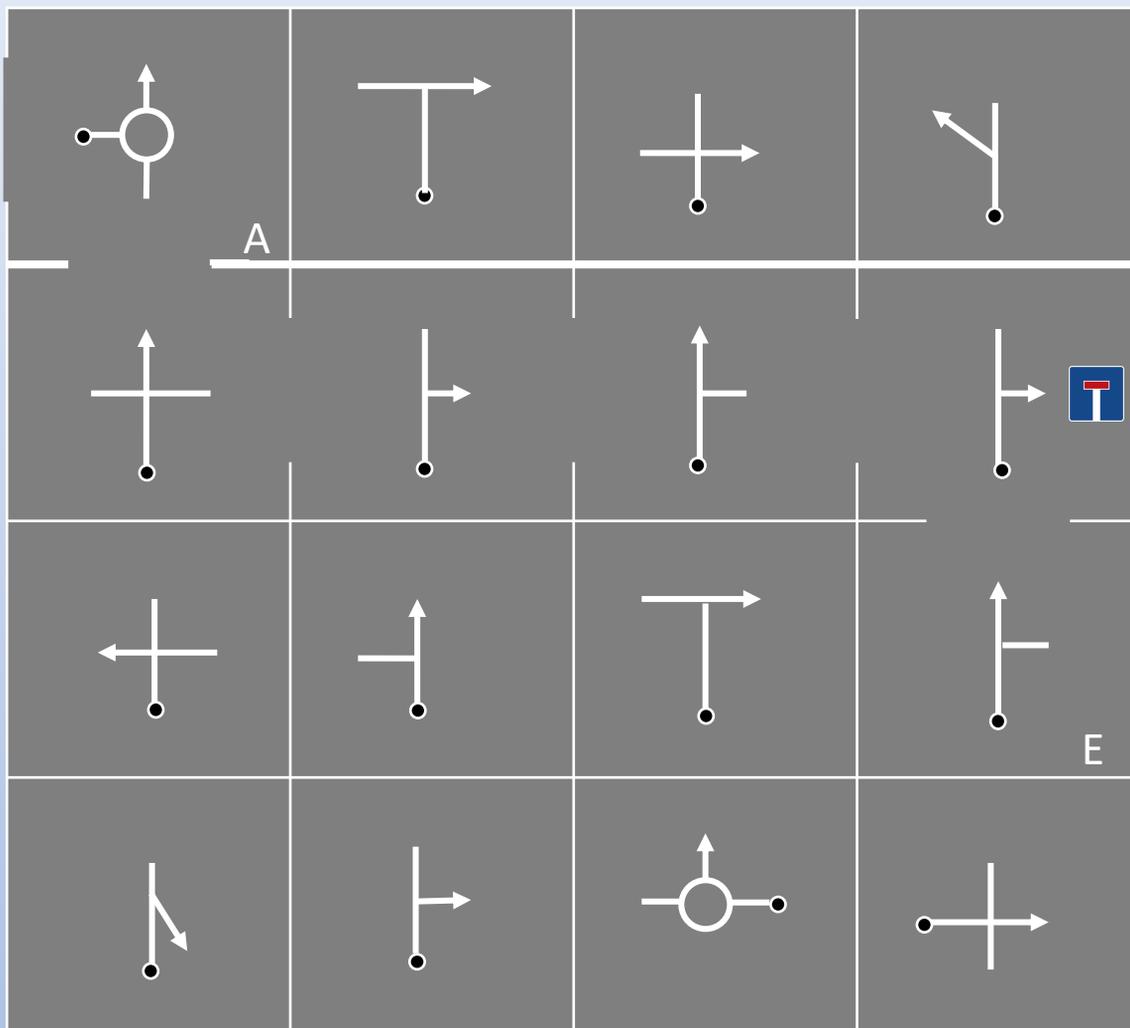
Start Ziel

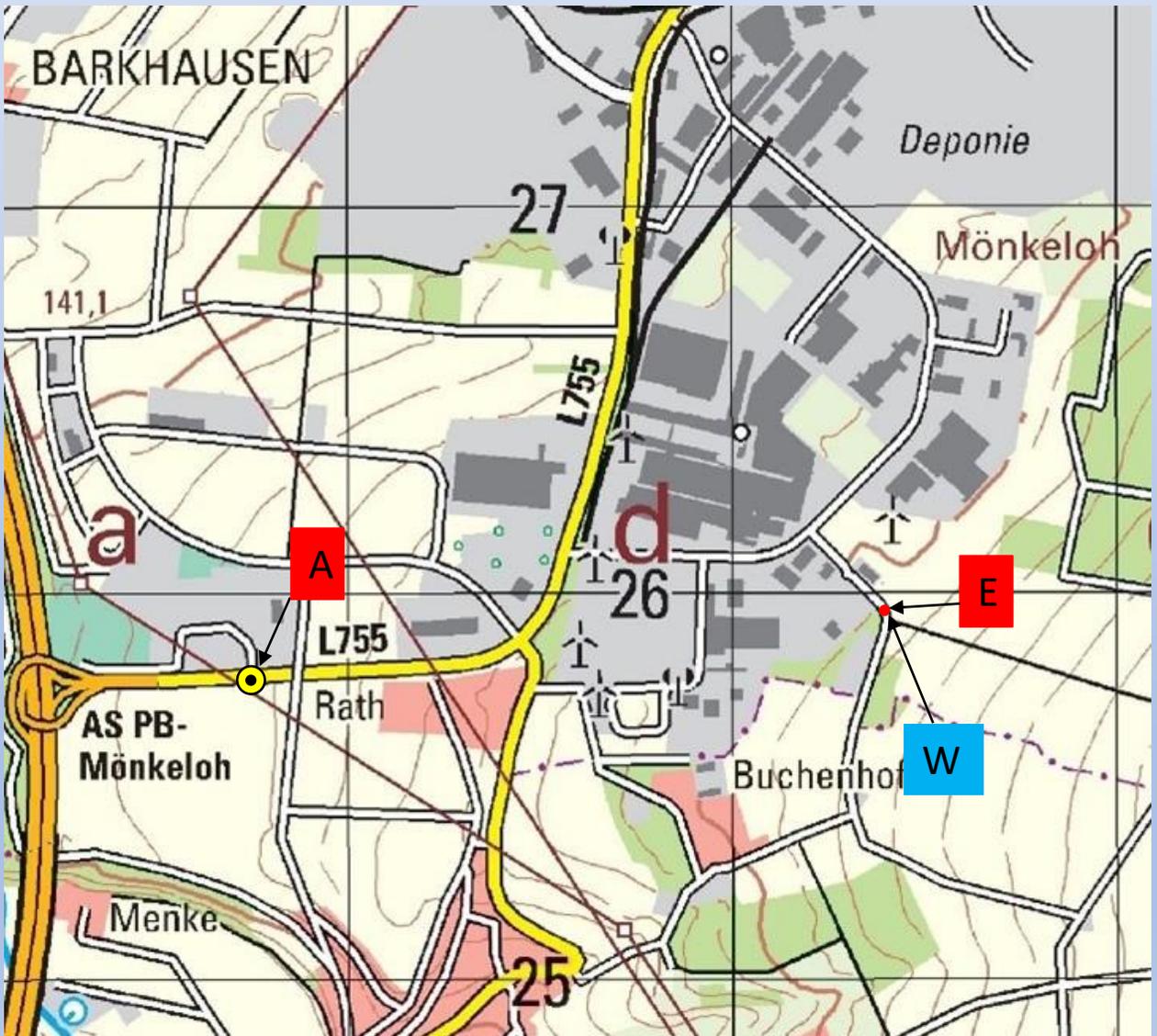
Ein- / Ausfahrt

ZK 8 Parkplatz Vorstart

Aufgabe: Fahren sie von Punkt A nach Punkt E anhand der vorgegeben Tulip (Chinesenzeichen). Die Öffnung in jedem Feld zeigt die nächste Fahrweisung an. Karte nächste Seite.

Ausfahrt über Aral Tankstelle zum Kreisverkehr Punkt A

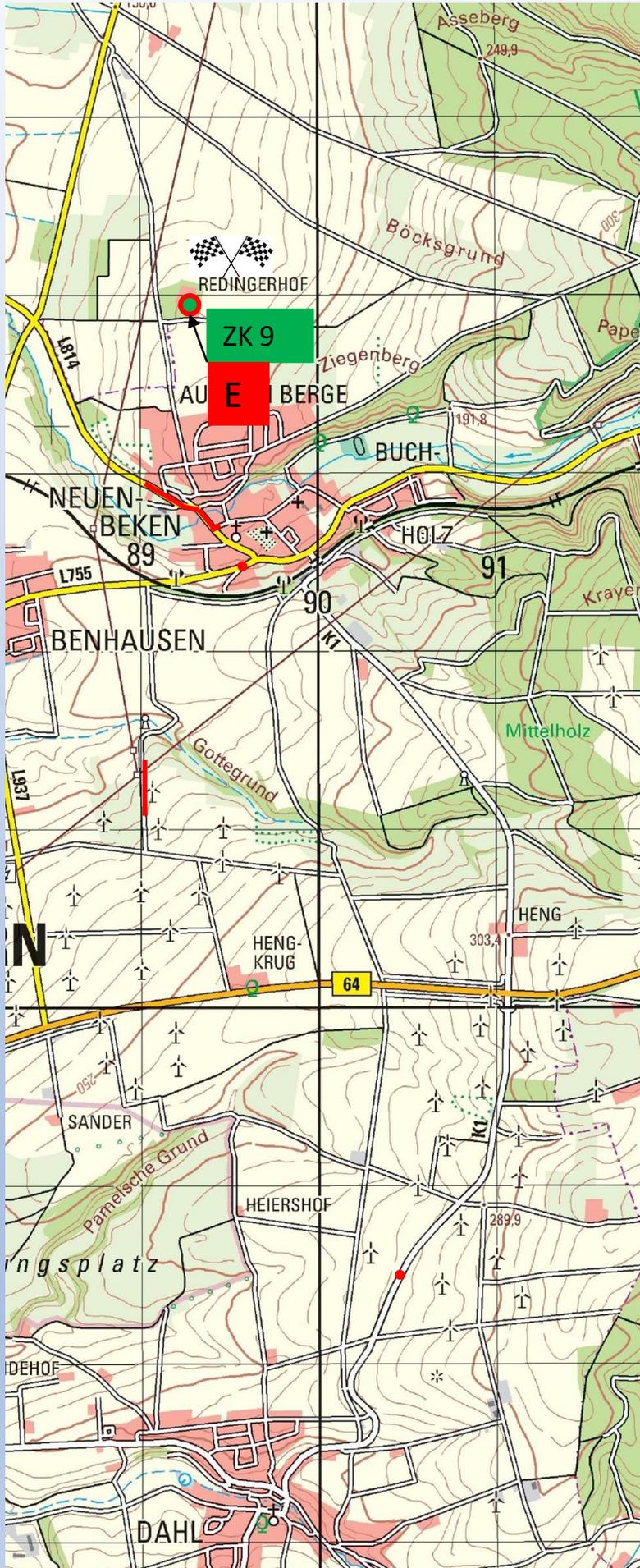




Aufgabe: fahren sie von A – E (Seite 31) abwechselnd nach Punkt – Strich bis zum Ziel.







Proteste – Einsprüche - Kommentare

Wenn du einen Protest oder Einspruch wegen einer Entscheidung oder eines Vorfalls während der Rallye hast, schreibe ihn bitte formlos mit Name und Startnummer auf diese Seite und gebe sie nicht später als 30 Min. nach deiner Zielankunft am Rallyebüro ab.

Einsprüche gegen die Zeitmessung werden nicht angenommen. Über alle anderen Vorkommnisse wird dann die Jury entscheiden.

Kommentare – negative oder positive – können hier auch abgegeben werden.

Raum für Einträge: