

5. British Classic Rallye



21. August 2021









MG DRIVERS CLUB DEUTSCHLAND E.V.

PANKOKE KFZ 
SERVICE & MEHR

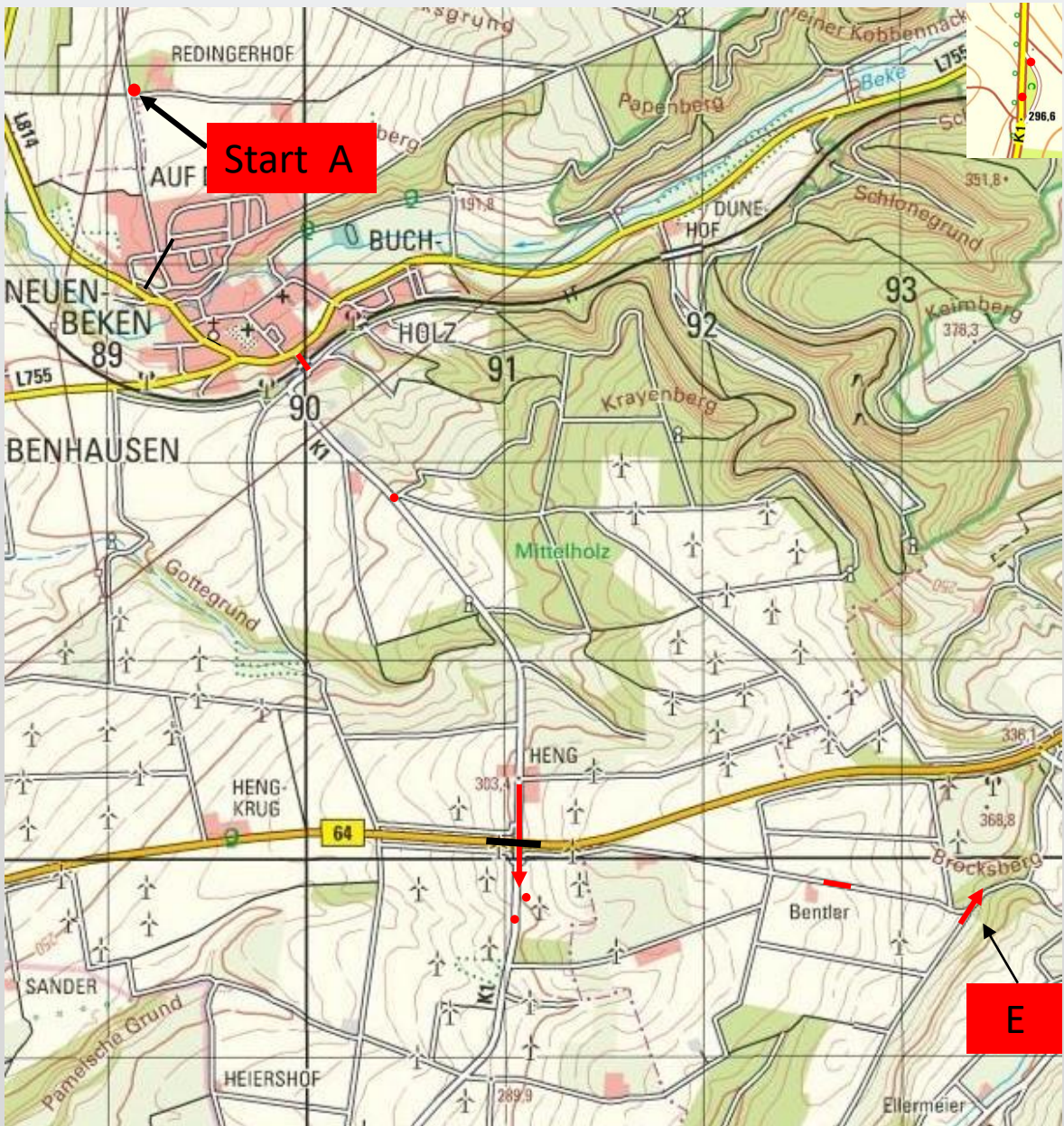
Klasse Sport

Zeichen- und Aufgabenerklärung:

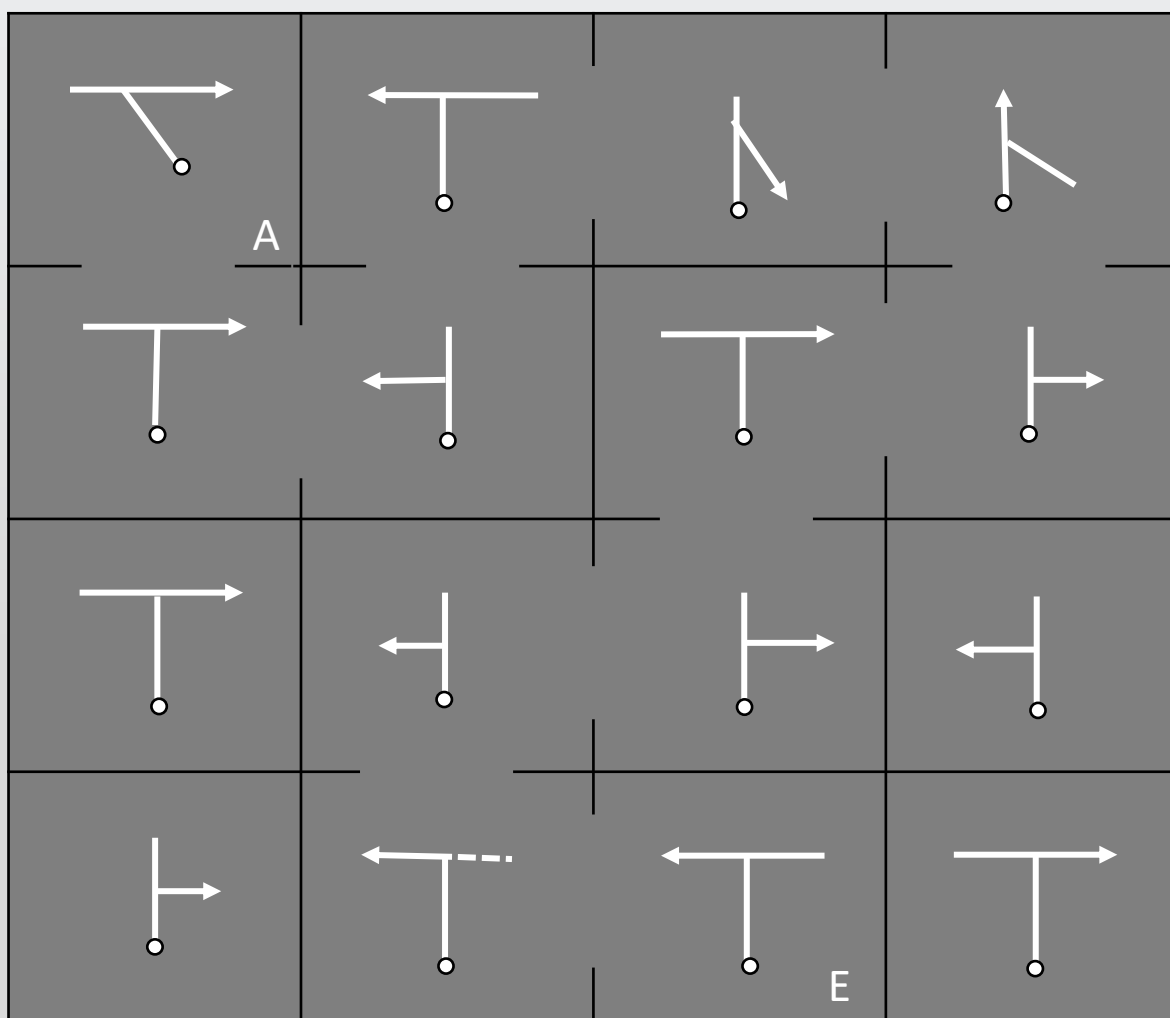
Zeichen	Bedeutung
	Zeigt einen Einstieg auf der nächsten Karte an. Gilt nur zur Orientierung
	Pfeile sind immer in kompletter Länge zu fahren
	Blockaden: Dort ist der größtmögliche Teil des Pfeils vor und hinter der Blockade zu fahren
	Punkt - Strich muss immer abwechselnd auf dem kürzest möglichen Weg angefahren werden
ZK - Schild	Zeitkontrolle
Stempel-Schild	Stempelkontrolle
W	Wechsel der Aufgabe

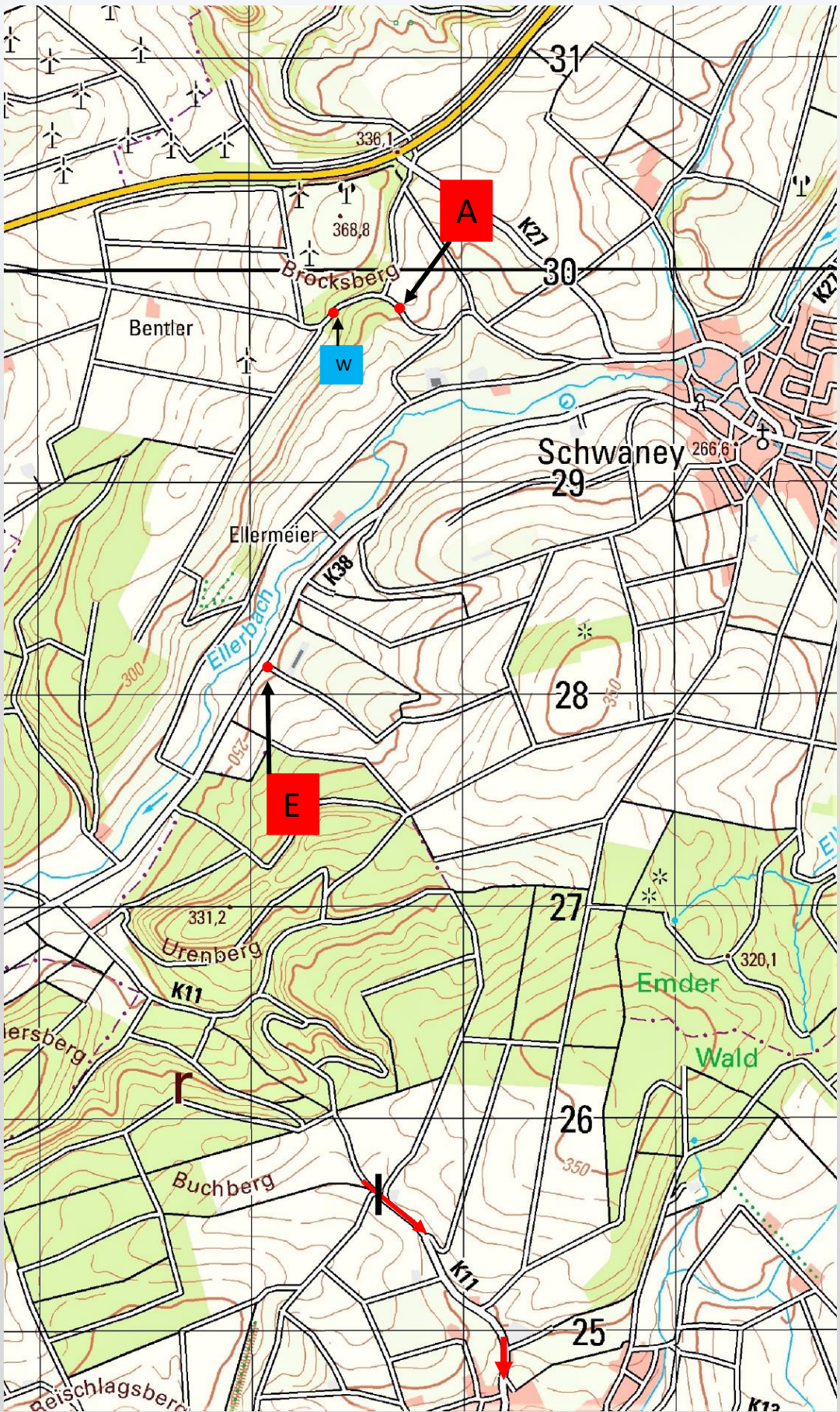
- Während der ganzen Rallye gilt das Einbahnstraßenprinzip. Eingetragene Pfeile oder Chinesenzeichen können das Einbahnstraßensystem aufheben.
- Nur Straßen mit Doppellinien dürfen befahren werden. Ist eine Straße durch Beschriftung unterbrochen (z.B. durch Straßennamen)  so darf sie befahren werden. Dies gilt nicht als Unterbrechung.
- Ist eine Straße manipuliert worden, weil man einen Strich entfernt hat, so darf sie nicht befahren werden und man muss eine Alternativroute finden. 

Aufgabe: Fahren sie den kürzesten Weg von A – E abwechselnd über über Punkt und Strich und Pfeil umfahren sie die Blockade (schwarzer Strich).

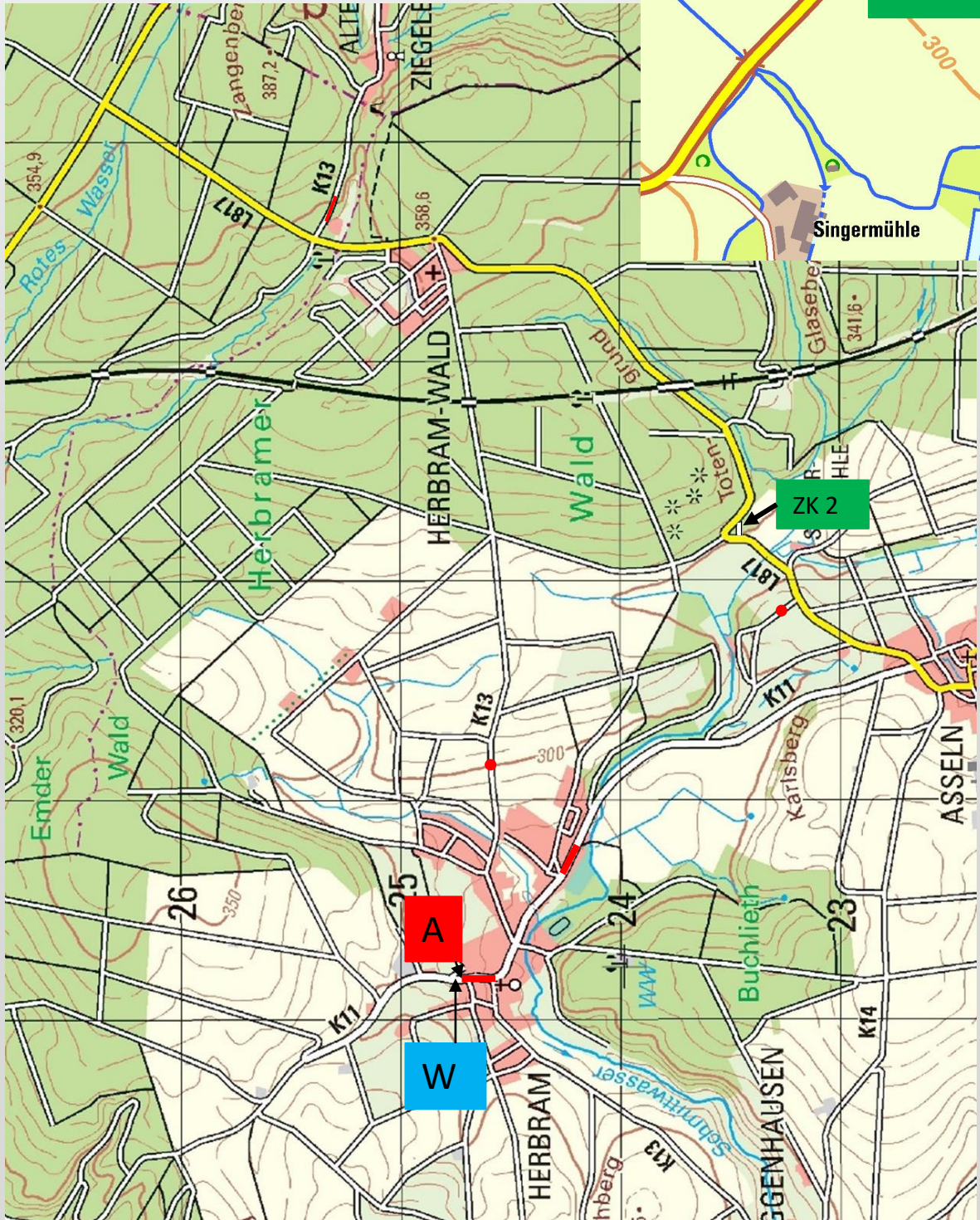


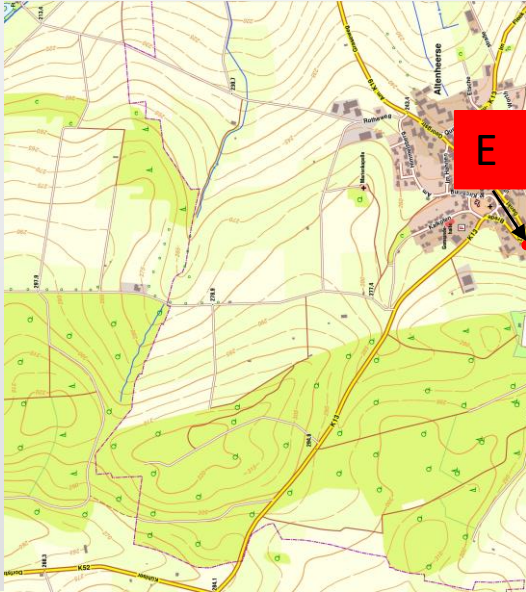
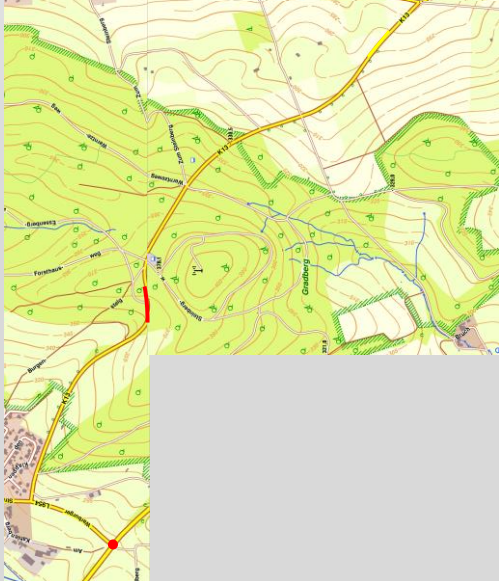
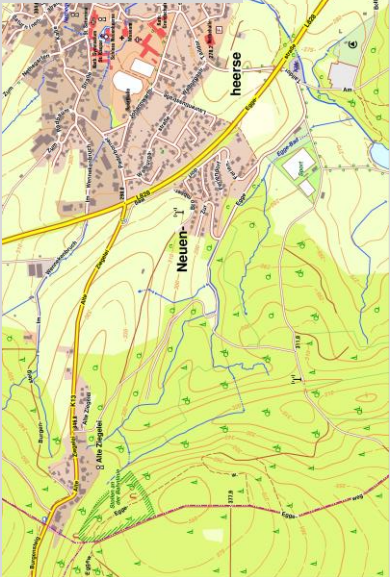
Aufgabe: Fahren sie von Punkt A nach Punkt E (auf Seite 5) anhand der vorgegeben Tulip (Chinesenzeichen). Die Öffnung in jedem Feld zeigt die nächste Fahranweisung an. Anschließend umfahren sie die Blockade (schwarzer Strich) auf der Karte Seite 5.



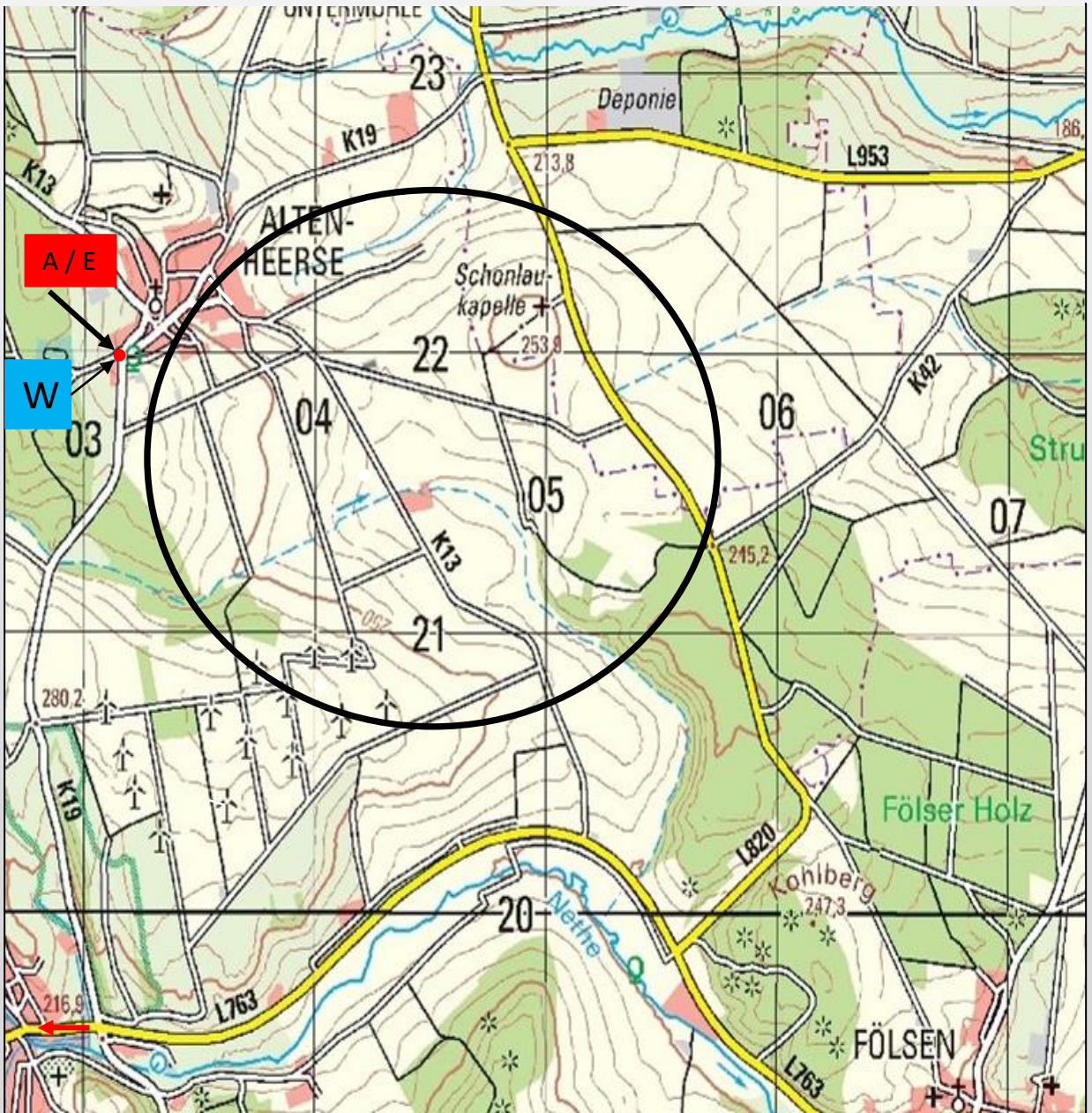


Aufgabe: Fahren sie nach Strich - Punkt - Strich in abwechselnder Reihenfolge auf dem kürzest möglichen Weg von A - E (nächste Seite)

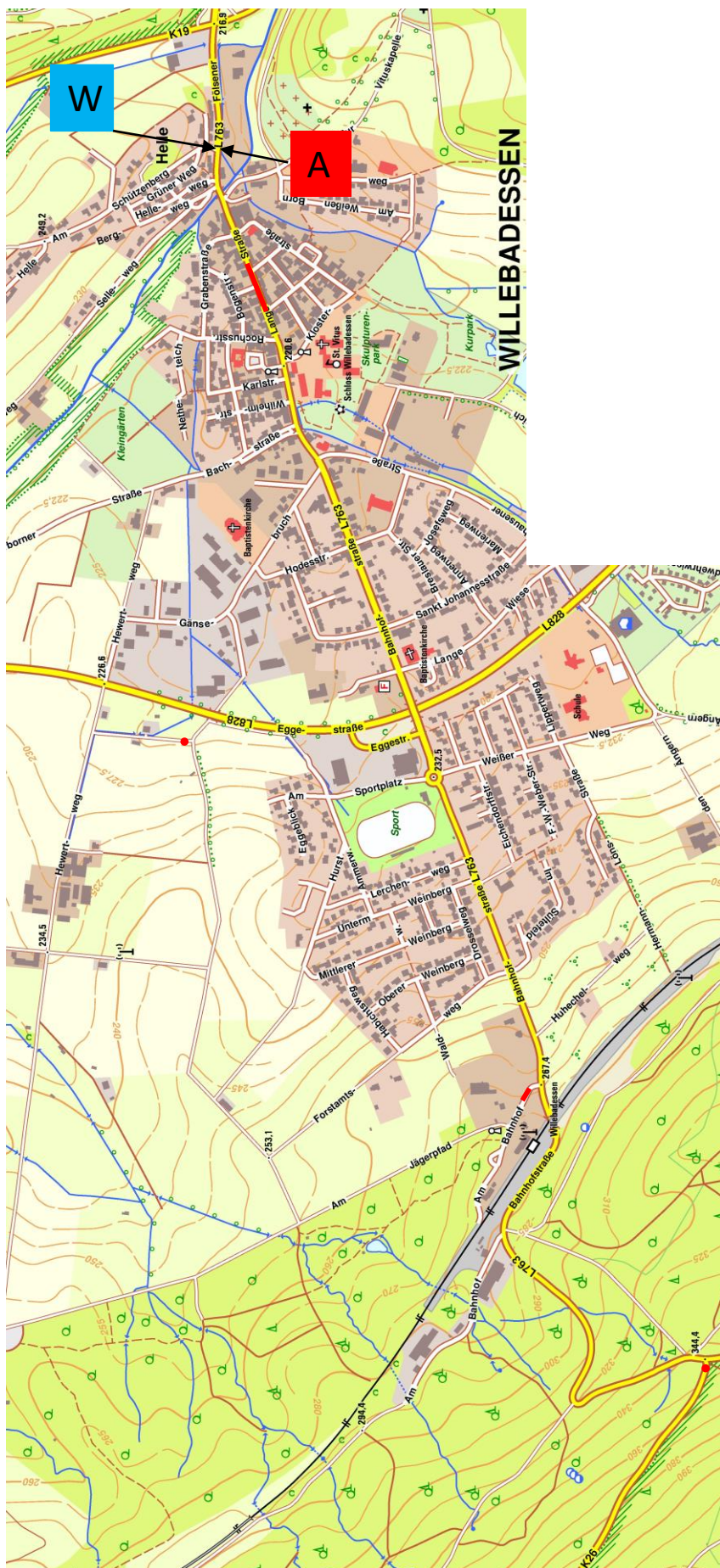




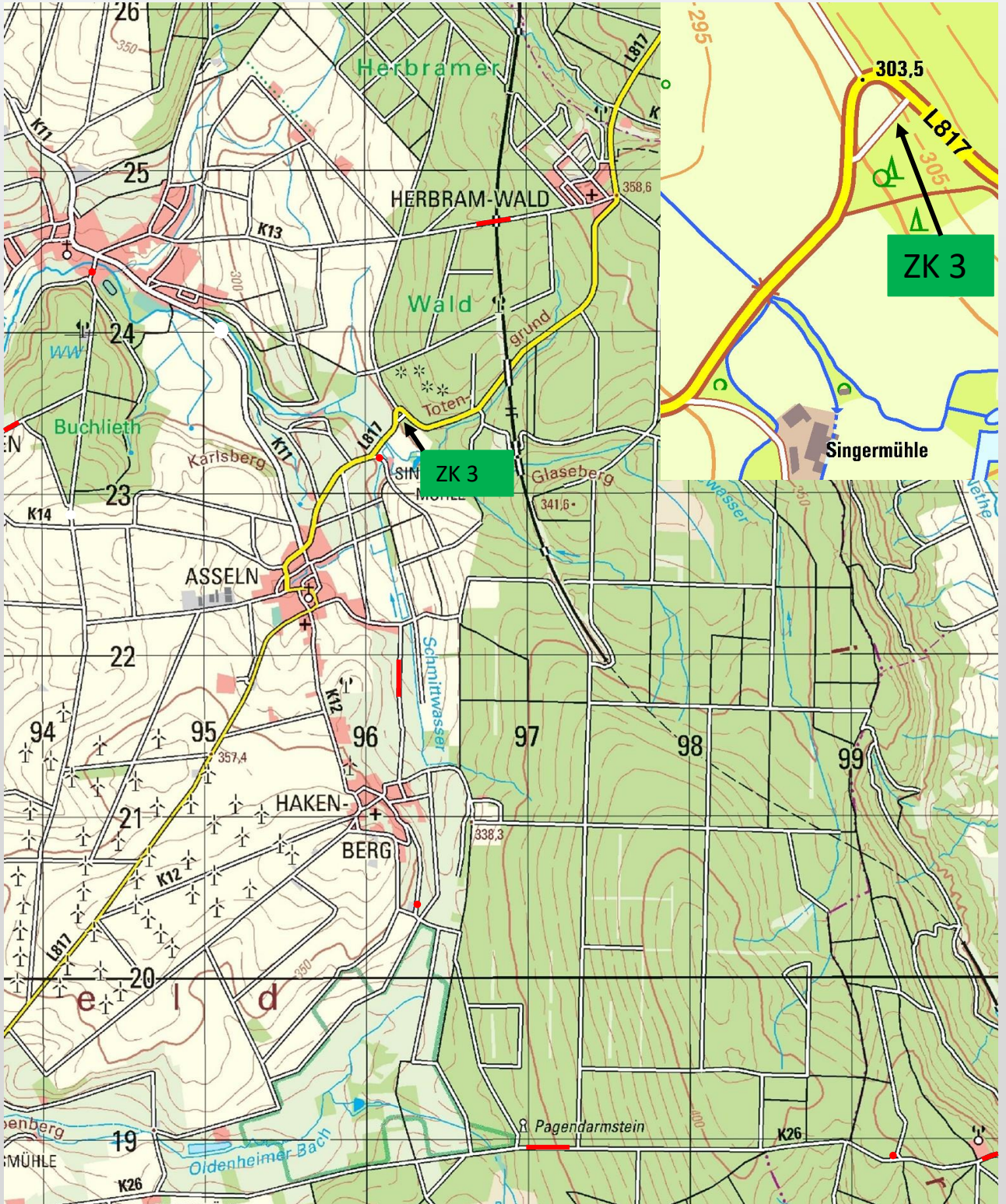
Grenzannäherung: Befahren sie so nah wie möglich die durchgängig befahrbaren Straßen von A bis E am schwarzen Kreis entlang. Auch hier gilt der kürzeste Weg unter Beachtung der Einbahnstraßenregel. Anschließend verlassen sie über den roten Pfeil die Karte.



Aufgabe: Fahren sie nach Strich - Punkt - Strich in abwechselnder Reihenfolge auf dem kürzest möglichen Weg von A - E (Seite 11)



Fahren sie weiter nach Strich - Punkt - Strich

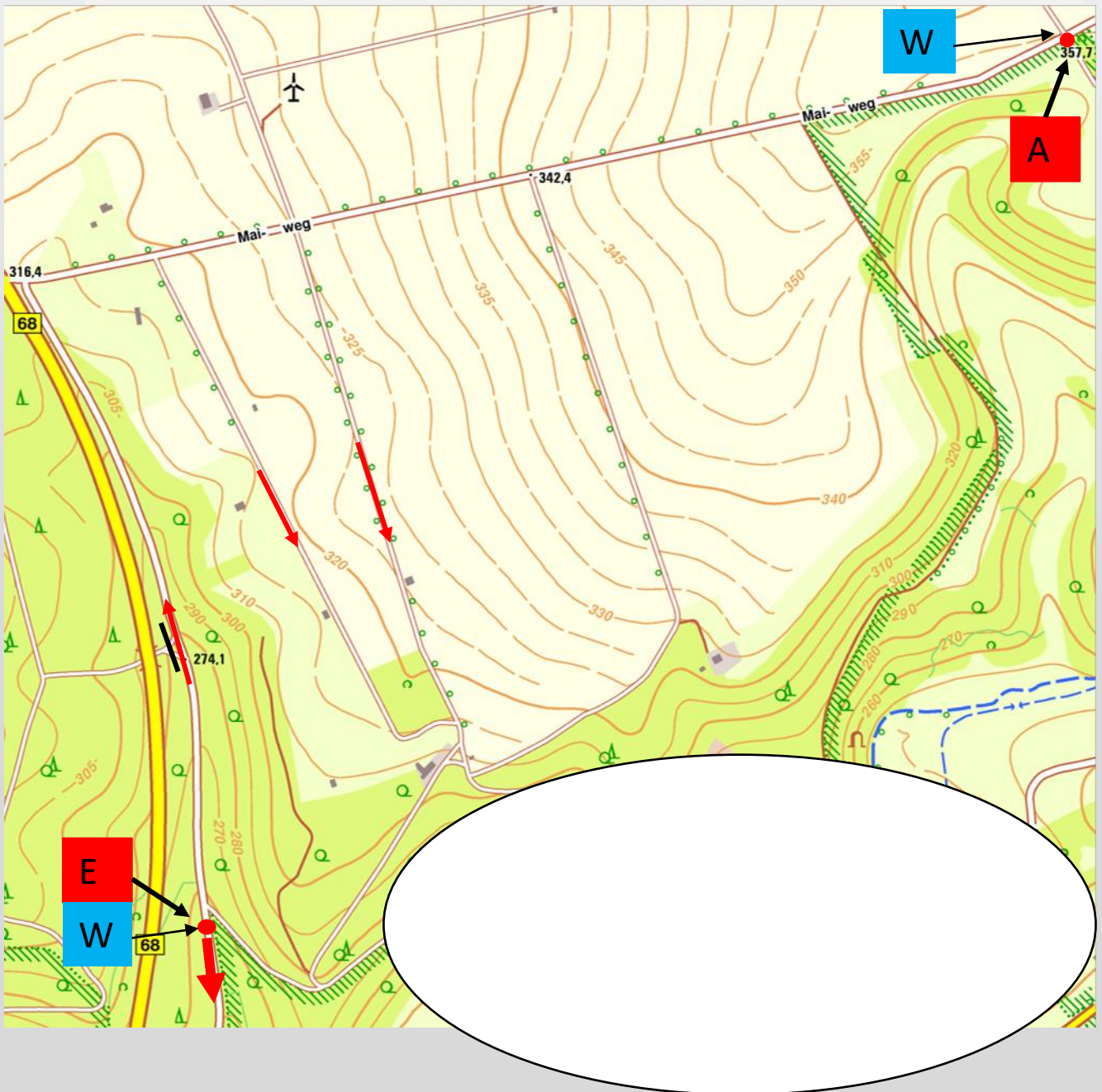


Weiter über Punkt - Strich - Punkt bis nach E und zum nächsten Wechsel der Aufgabe.



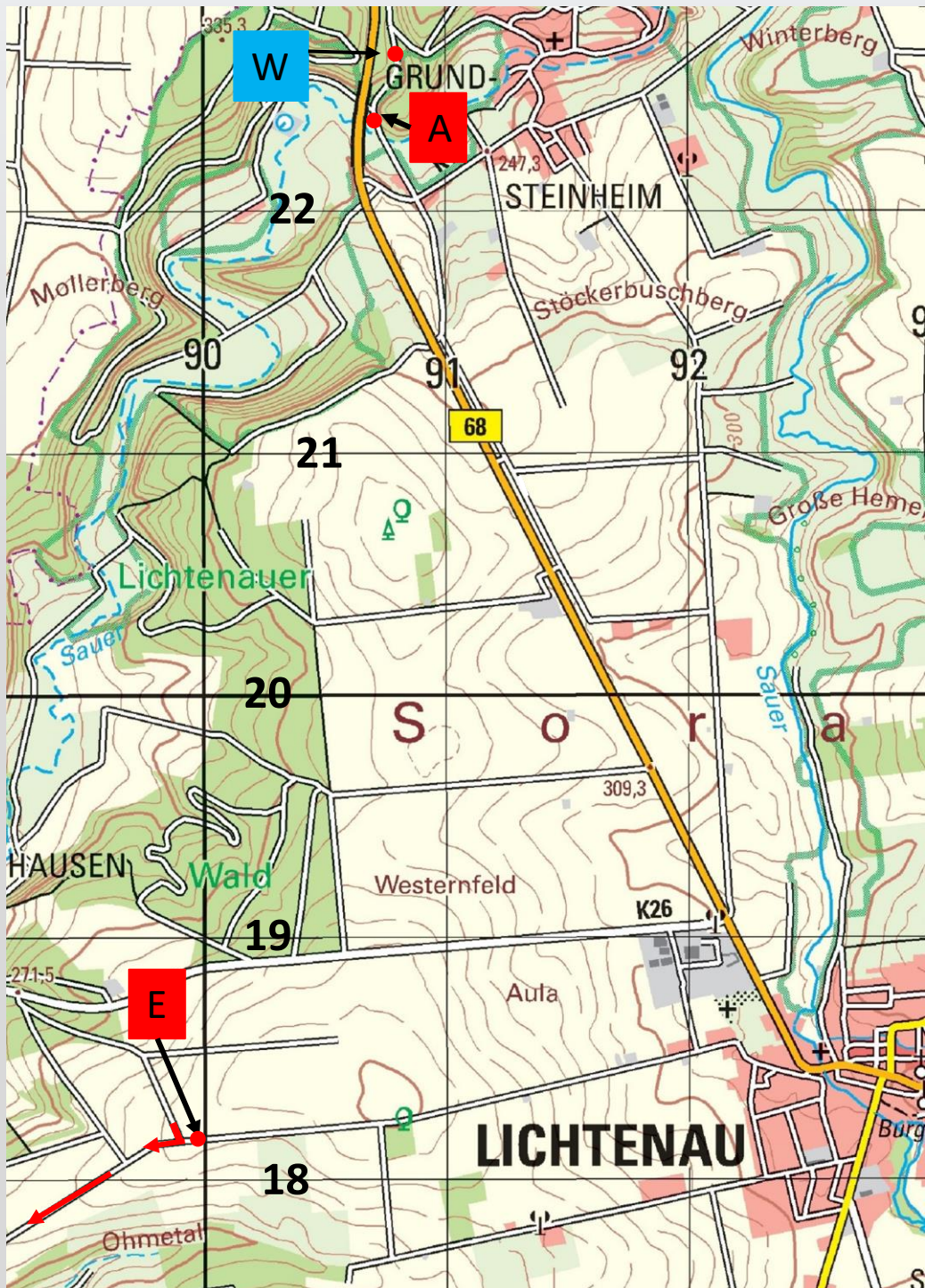
Aufgabe: Finde den kürzesten Weg
Fahren sie von A – E alle durchgängigen Straßen mindestens einmal.
Den kürzesten Weg gilt es herauszufinden.



Bei Punkt A bitte den Tacho / Tripmaster nullen und die gefahrenen Kilometer bis zum Punkt E bitte in die Bordkarte eintragen.



Aufgabe: Fahren nach Rasterlinien (Gridlines)
Bitte fahren sie auf dem kürzesten Weg von Punkt A zu Punkt E anhand der vorgegebenen Gridlines. Dabei müssen die aufgelisteten Rasterlinien in der vorgegebenen Reihenfolge gekreuzt werden. Anschließend verlassen sie die Karte über die roten Pfeile.

A - 22 - 91 - 21 - 92 - 20 - 92 - 19 - 92 - 92 - 91 - 90 - E

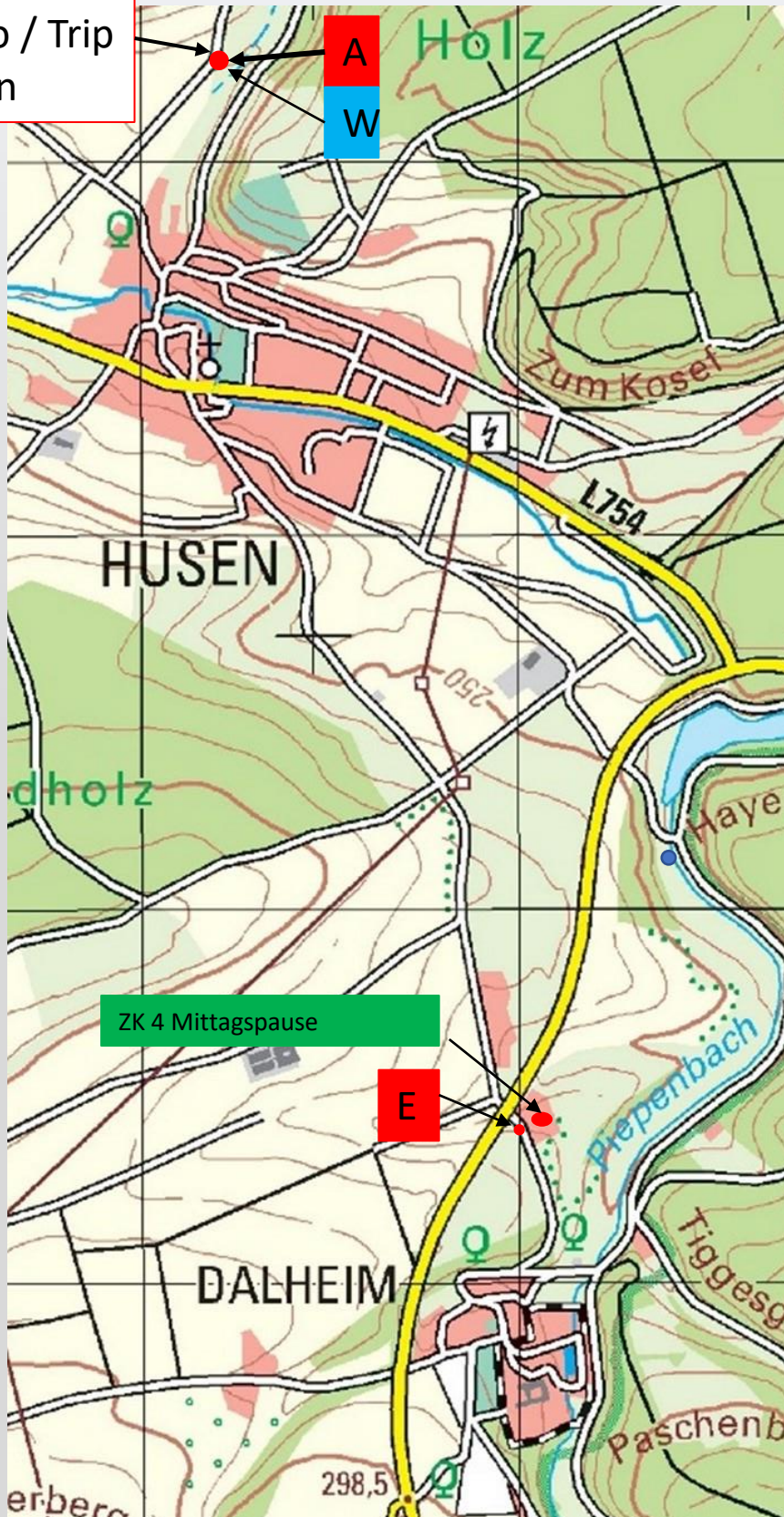


Beschreibung für nächste Seite	KM	Meilen
Punkt A Tacho/Tripmaster nullen	0	0
T- Kreuzung links	0,42	0,261
Holzstuhlgang rechts	0,21	0,131
Y-Kreuzung rechts halten	0,02	0,012
Brücke überqueren	0,13	0,081
Y-Kreuzung links halten	0,03	0,019
Kreuzung geradeaus	0,21	0,131
Y-Kreuzung links halten 	0,17	0,106
Ortausgangsschild Husen	0,47	0,292
Y-Kreuzung rechts halten	0,19	0,118
Unterführung	0,70	0,435
T-Kreuzung rechts	0,28	0,174
	0,88	0,547
Y-Kreuzung rechts	0,55	0,342
Abbiegung Rechts „Mühlenfeld“	0,20	0,124
Gasthof „Am Königsweg“	0,43	0,267
Mittagspause (Punkt E) Vorzeit erlaubt!!		

Bitte an der Zeitkontrolle bei der Mittagspause die Bordkarte abgeben. Dort bekommt ihr eure neue Startzeit mitgeteilt und bei der Ausfahrt auch die neue Bordkarte ausgehändigt.

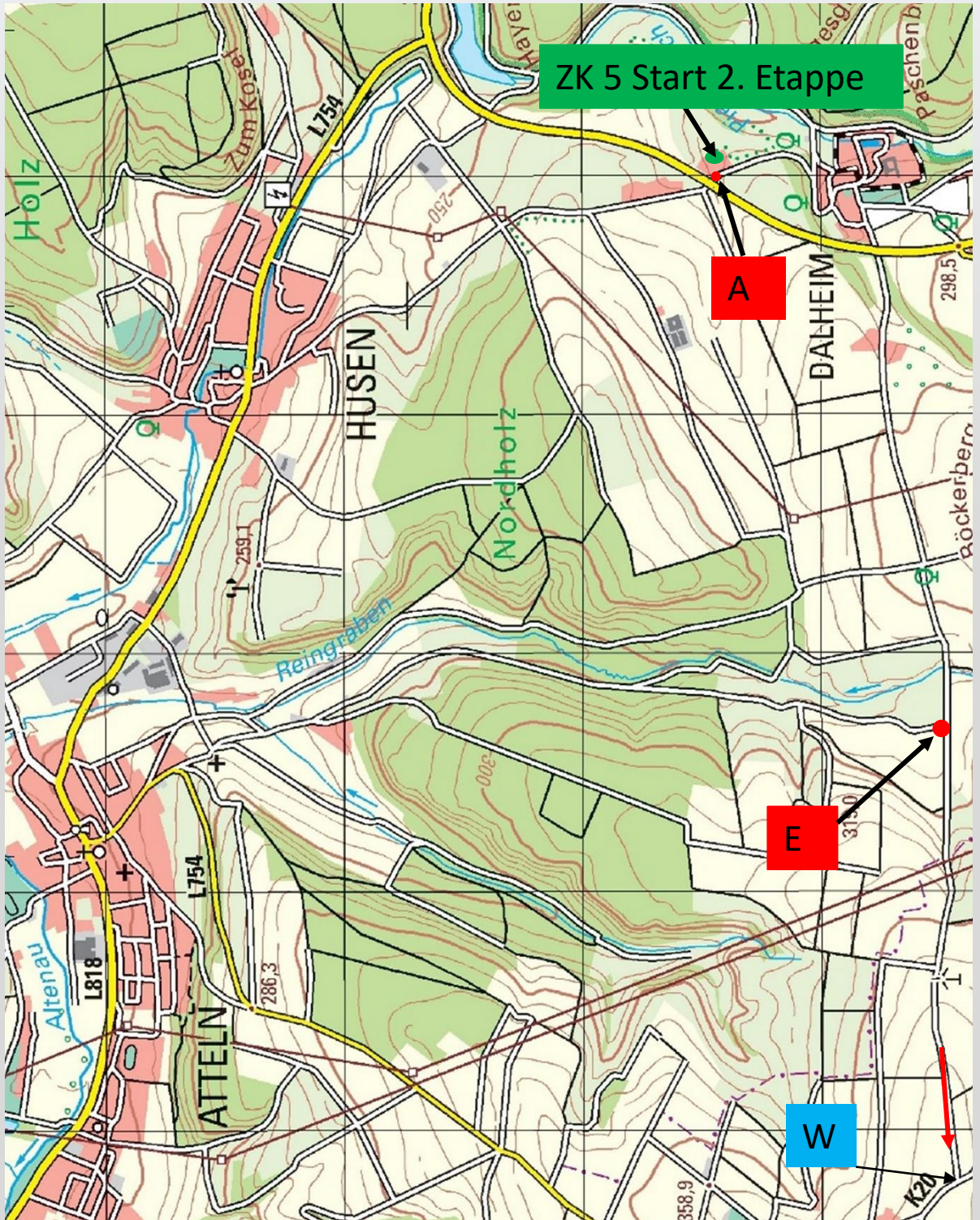
Suche den Weg von A – E anhand der Beschreibung von Seite 14

Tacho / Trip nullen

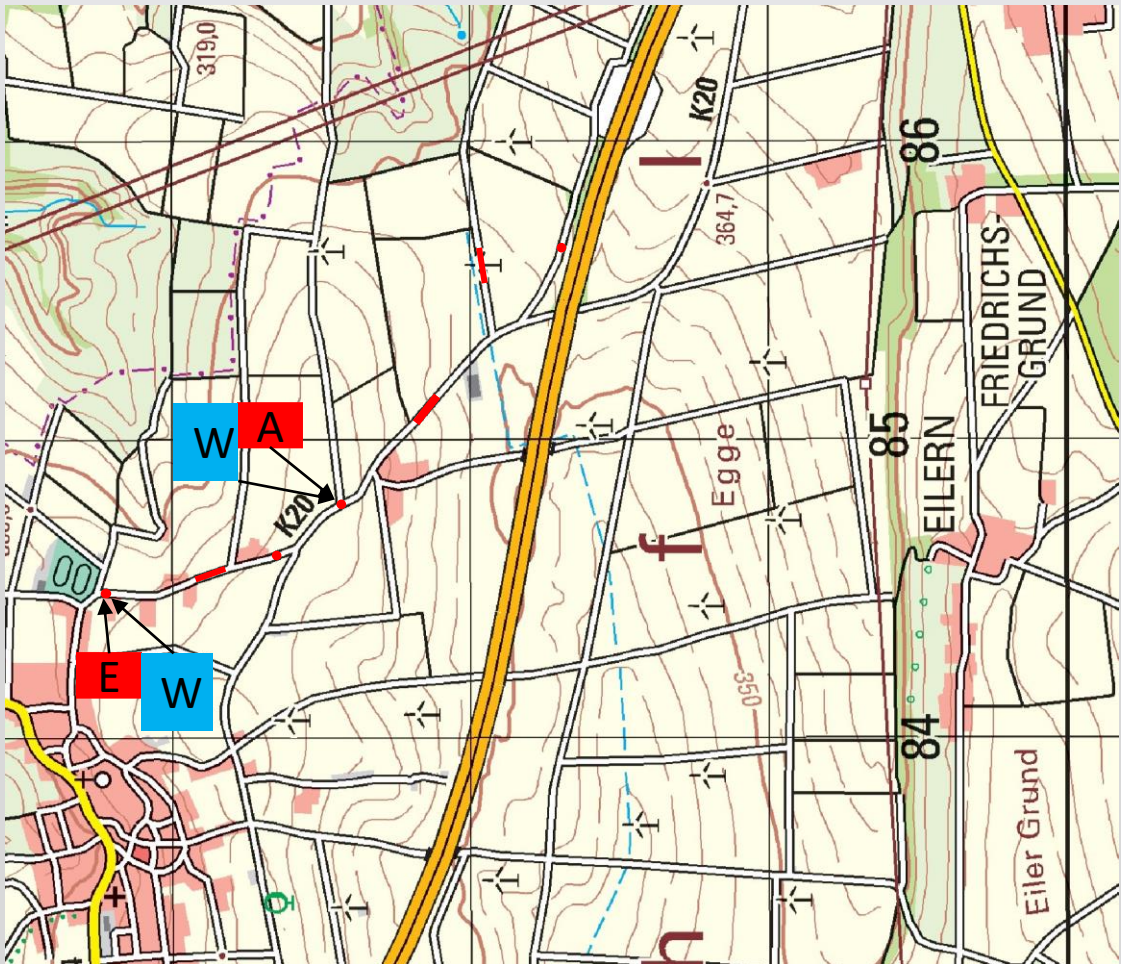



Beschreibung für nächste Seite	KM	Meilen
Restart (Punkt A)	0	0
Unterführung	0,04	0,025
Geradeaus	0,03	0,018
Abbiegung links	0,46	0,285
Strommast	0,87	0,541
Heiligenhäuschen	1,01	0,627
Kreuzung rechts abbiegen	0,46	0,285
Bis zum Punkt E fahren	0,66	0,410

Suche den Weg von A – E anhand der Beschreibung von Seite 16 und verlasse die Karte über den roten Pfeil

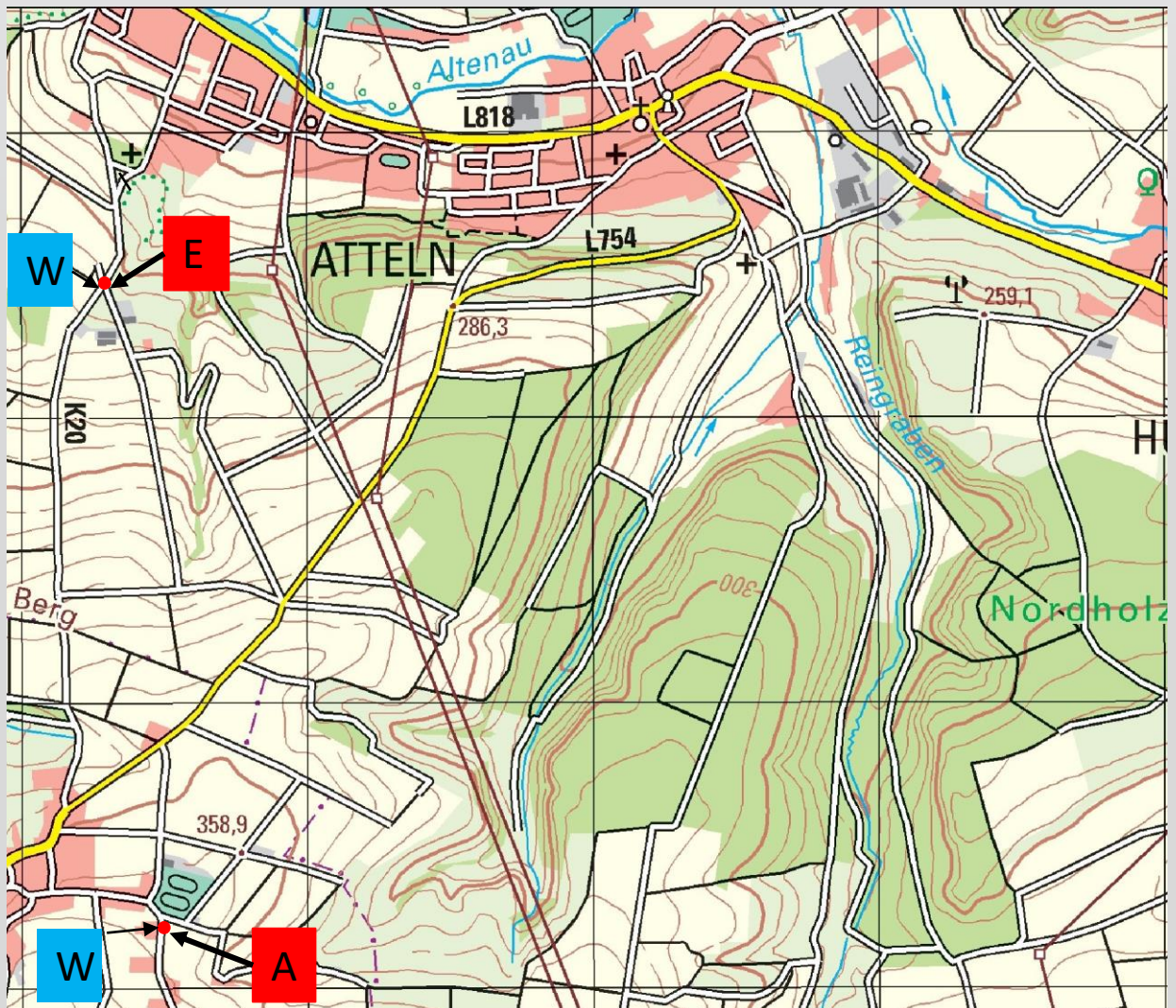


Aufgabe: Punkt - Strich - Punkt
Fahre von A nach E immer auf dem kürzesten
Weg unter Beachtung der
Einbahnstraßenregelung.



Beschreibung für nächste Seite	KM	Meilen
Abbiegung rechts hinter Ortschild	0,01	0,006
Abbiegung links	0,08	0,050
Holzbank rechts	0,32	0,199
T-Kreuzung links	0,31	0,193
Scheune Links	0,28	0,174
T-Kreuzung rechts	0,14	0,087
	0,26	0,162
Doppelte Abbiegung links, 2. nehmen	0,27	0,168
Scheune links	0,74	0,460
T-Kreuzung rechts	0,63	0,392
T-Kreuzung rechts	0,25	0,155
Ende der Prüfung		

Suche den Weg von A – E anhand der Beschreibung von Seite 19

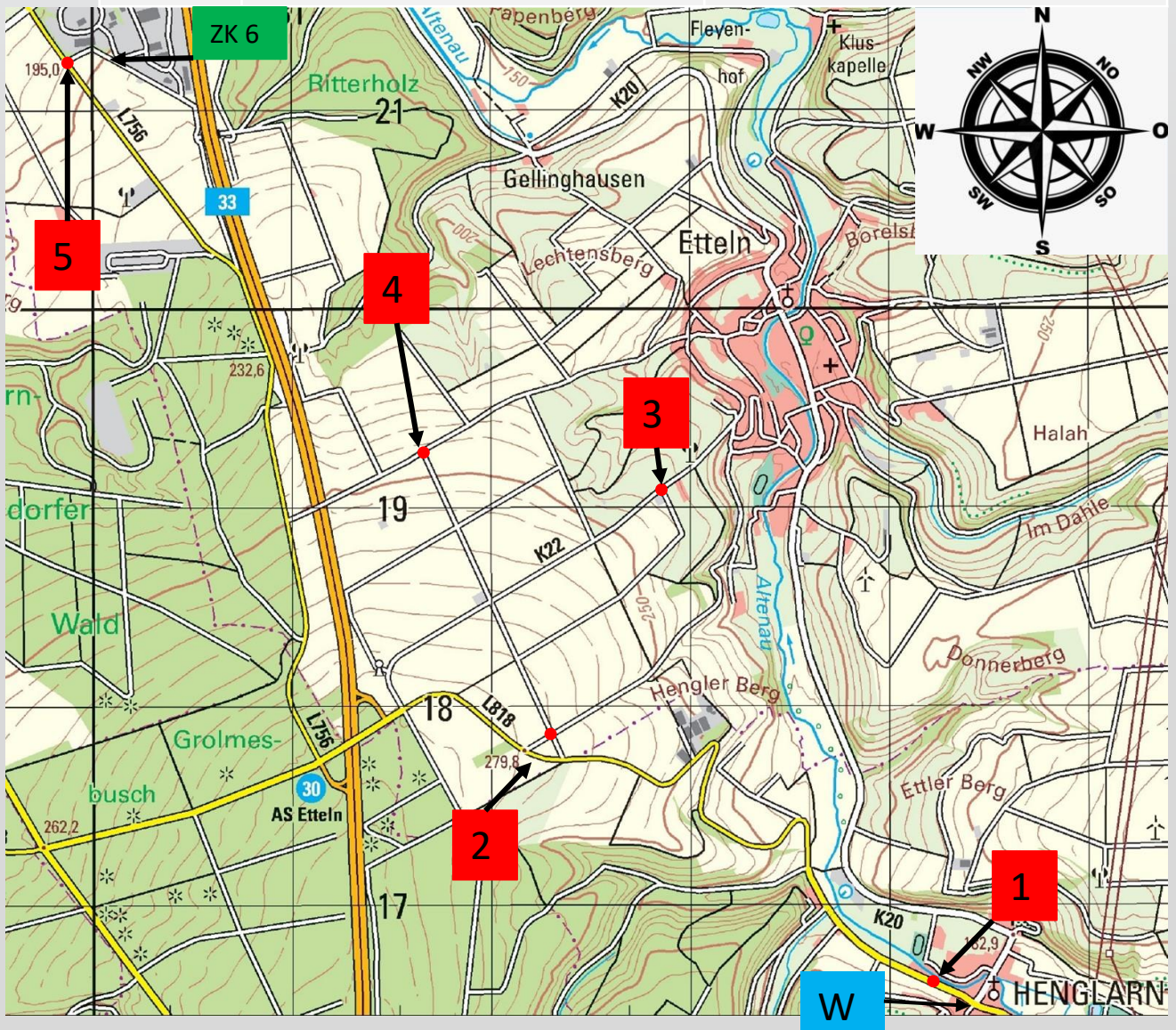


Folgen sie den roten Pfeilen zur nächsten Aufgabe.

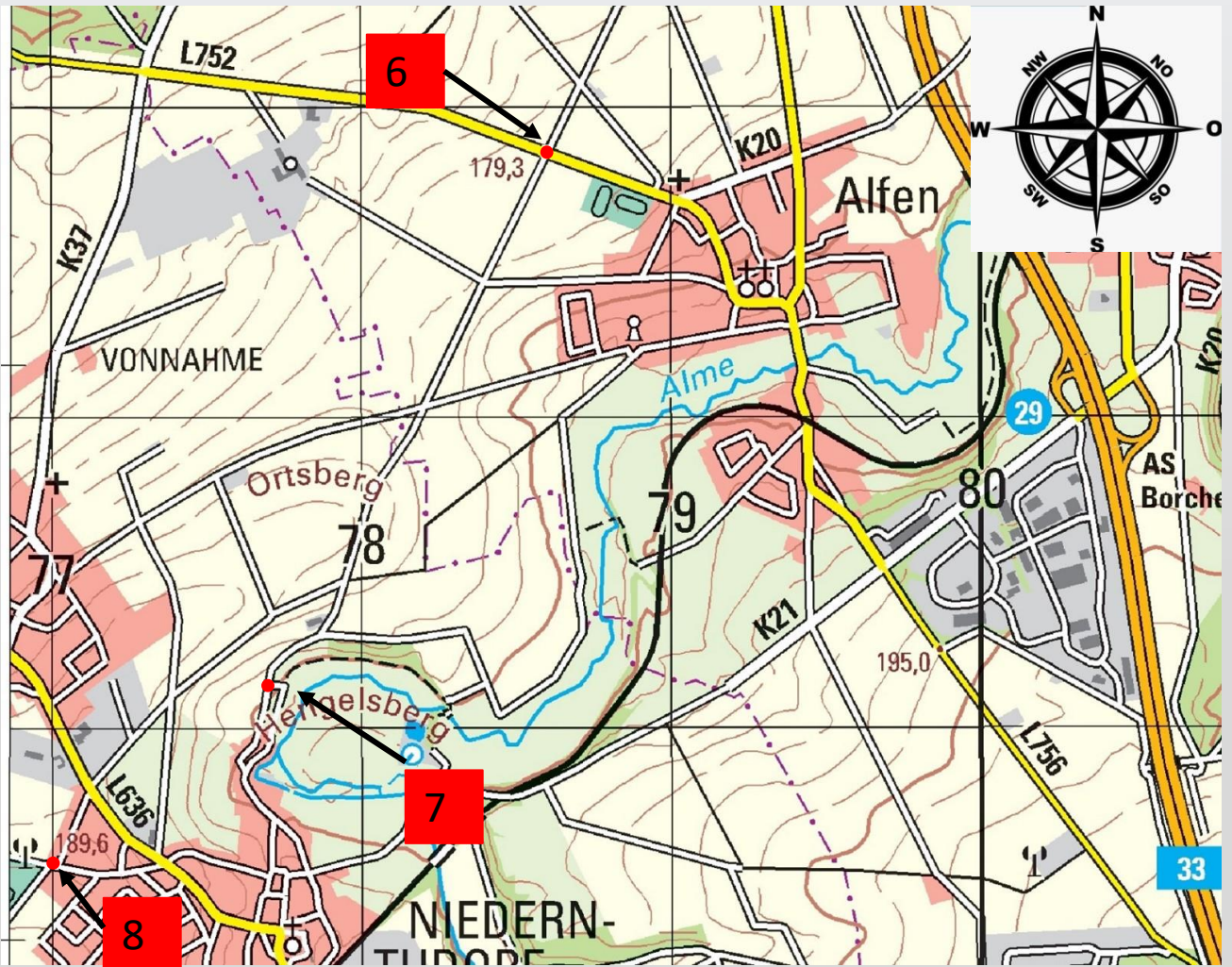


Fahren sie die Punkte 1 – 8 aus der vorgeschriebenen Himmelsrichtung an und verlassen sie sie dementsprechend.

Punkt	Anfahrt aus Richtung	Ausfahrt in Richtung
1	Südost	Nordwest
2	Südwest	Nordost
3	Nordost	Südwest
4	Südost	Südwest
5	Nordost	Nordwest



Punkt	Ankunft aus Richtung	Abfahrt in Richtung
6	Südost	Südwest
7	Nord	Ost
8	Ost	West

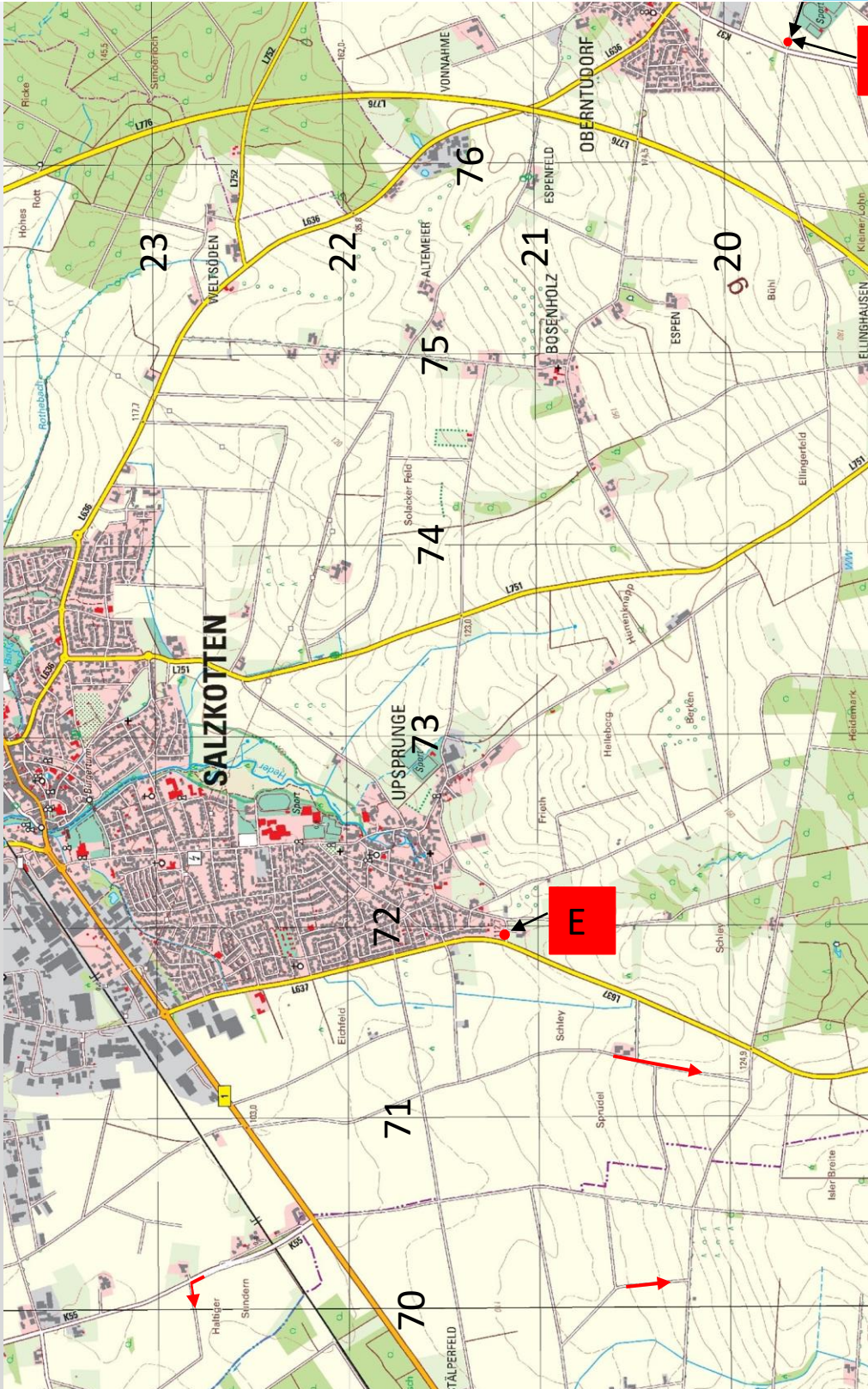


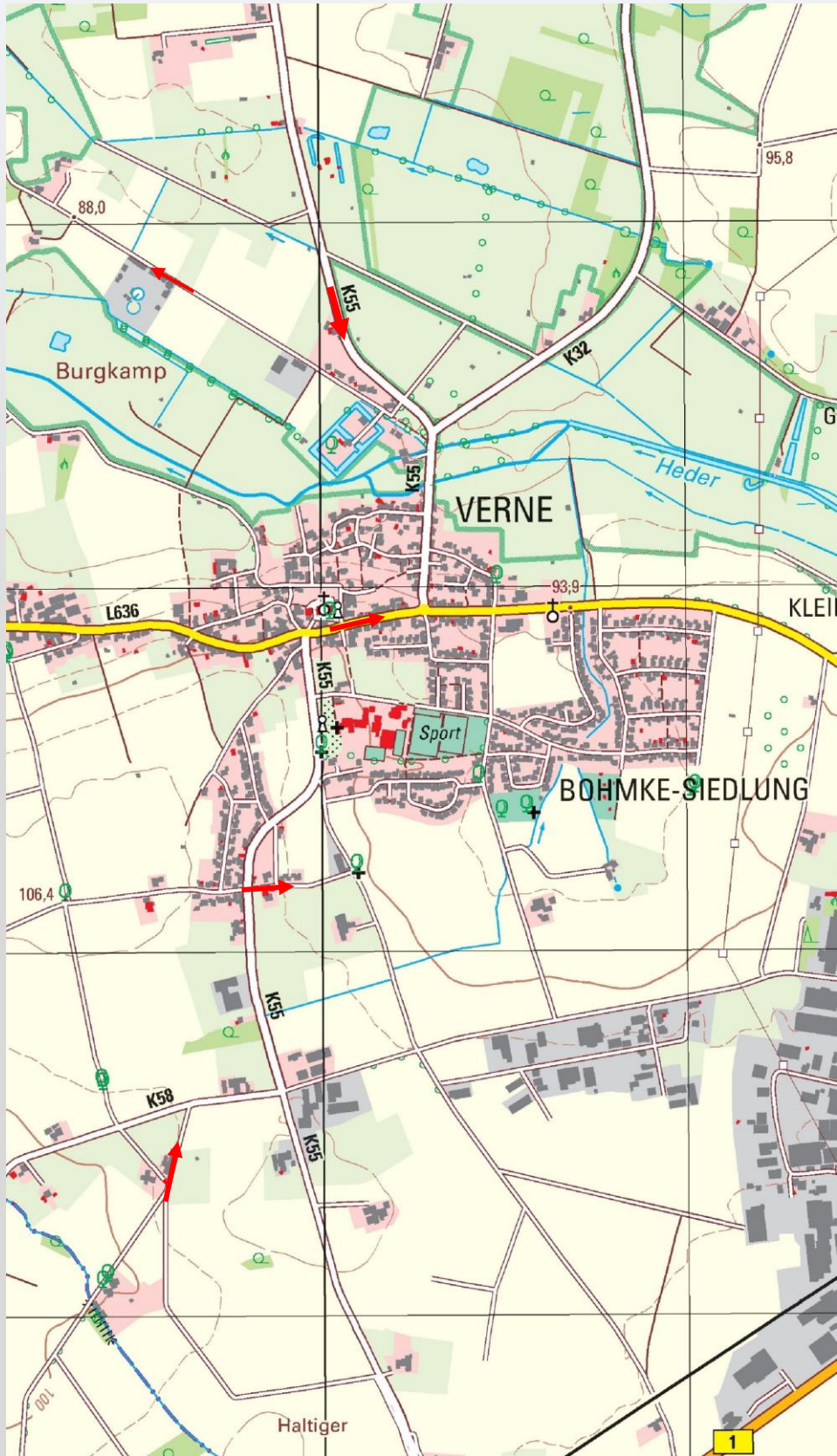
Aufgabe: Fahren nach Rasterlinien (Gridlines)
Bitte fahren sie auf dem kürzesten Weg von Punkt A zu Punkt E. Dabei müssen die aufgelisteten Rasterlinien in der vorgegebenen Reihenfolge gekreuzt werden. Anschließend folgen sie den Pfeilen.

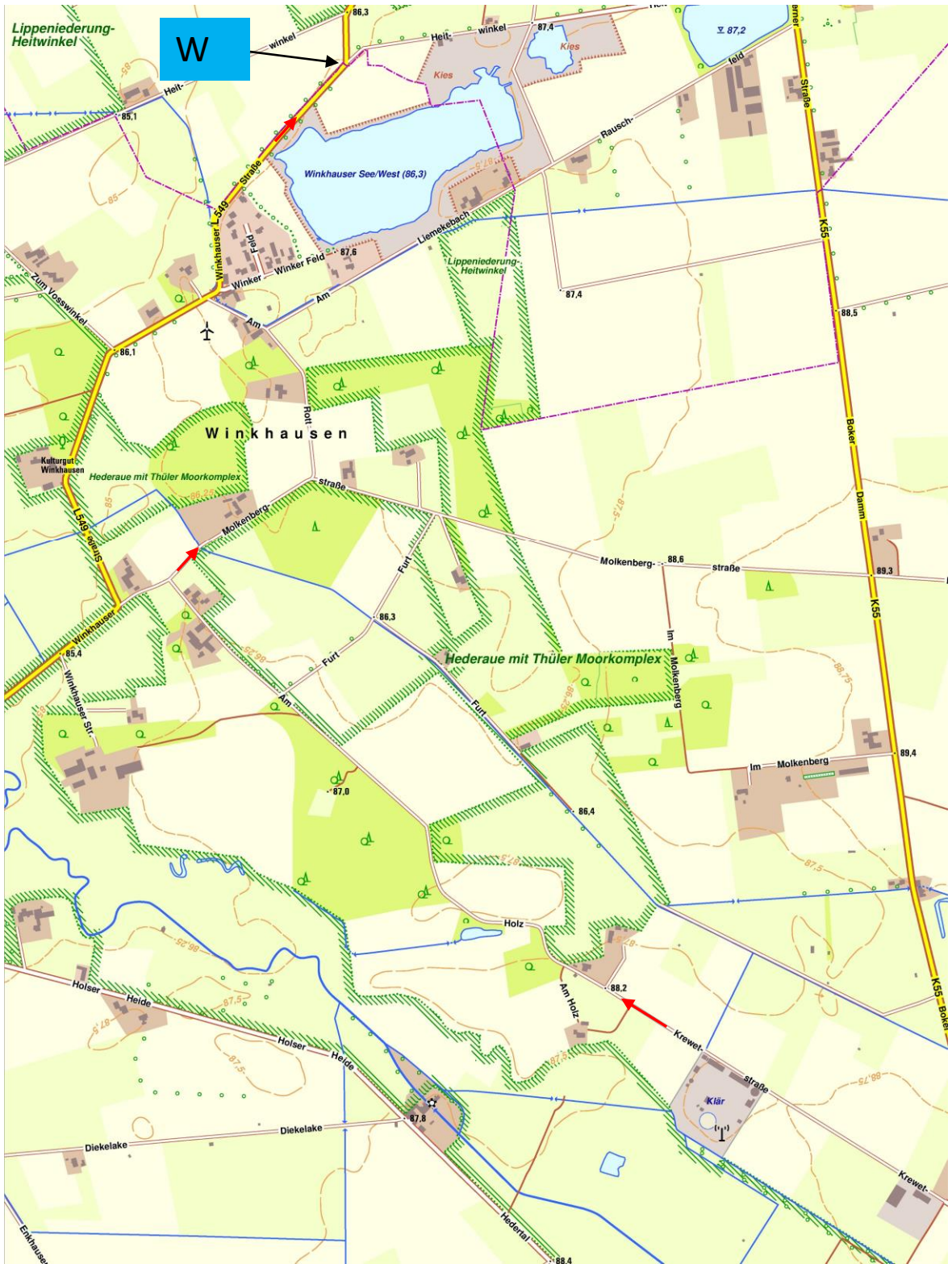
A - 20 - 20 - 76 - 75 - 74 - 73 - 20 - 21 - 72 - E

W

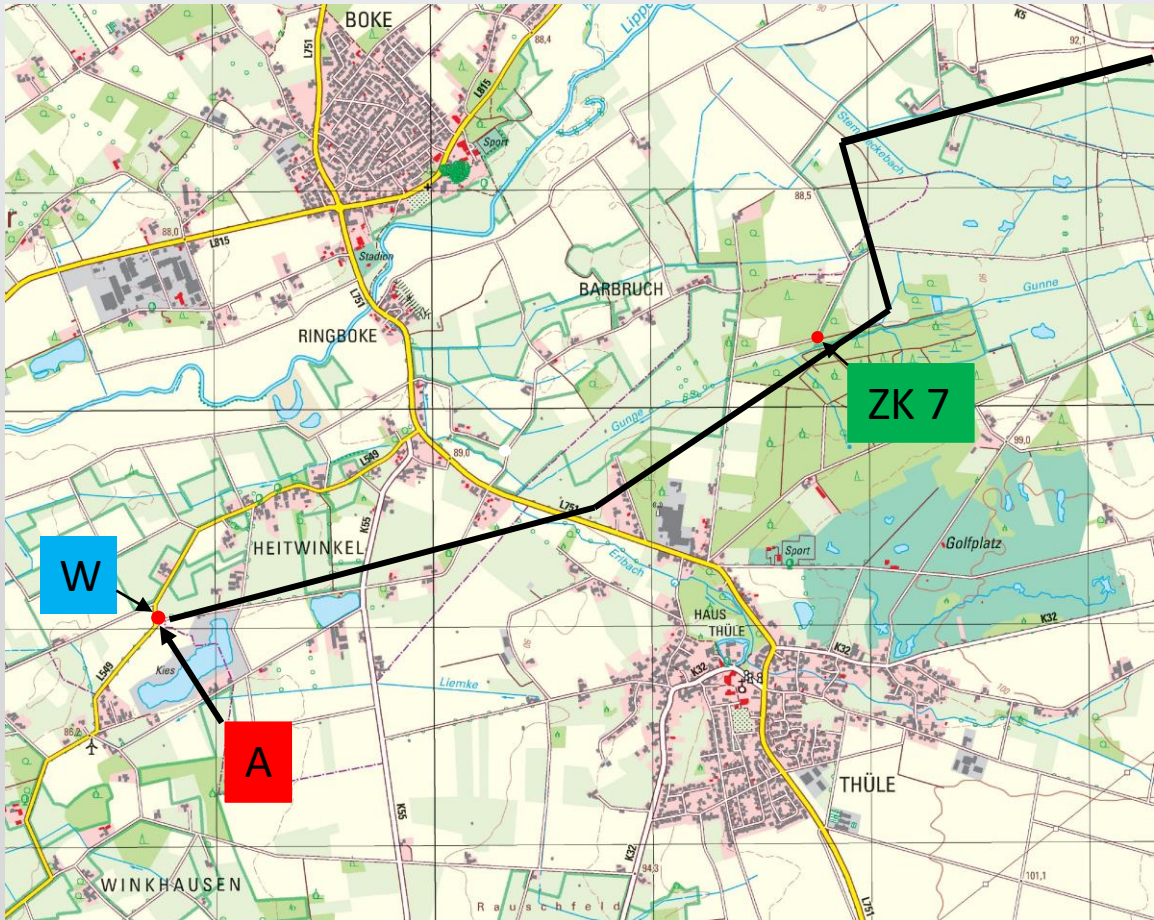
A



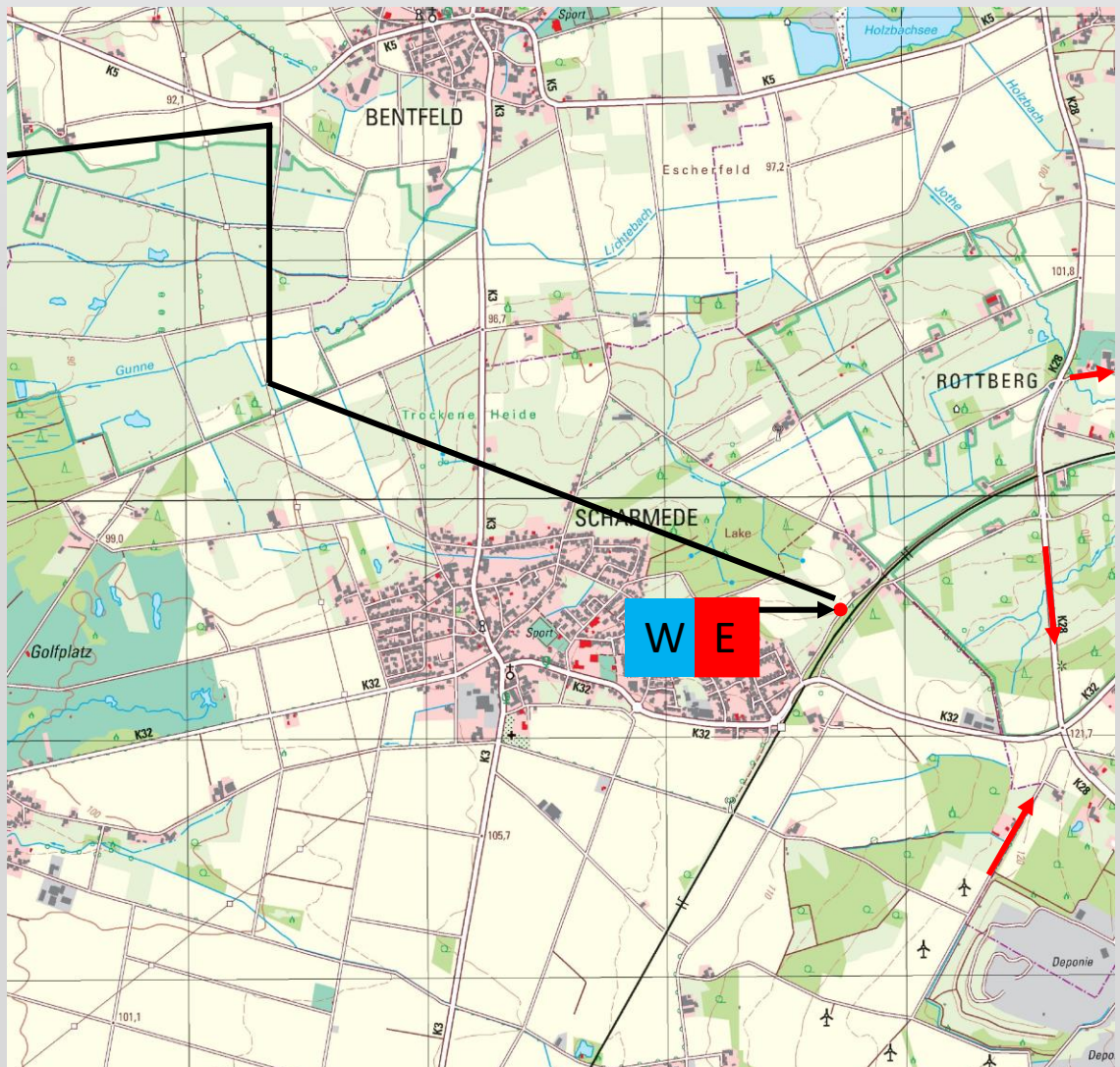




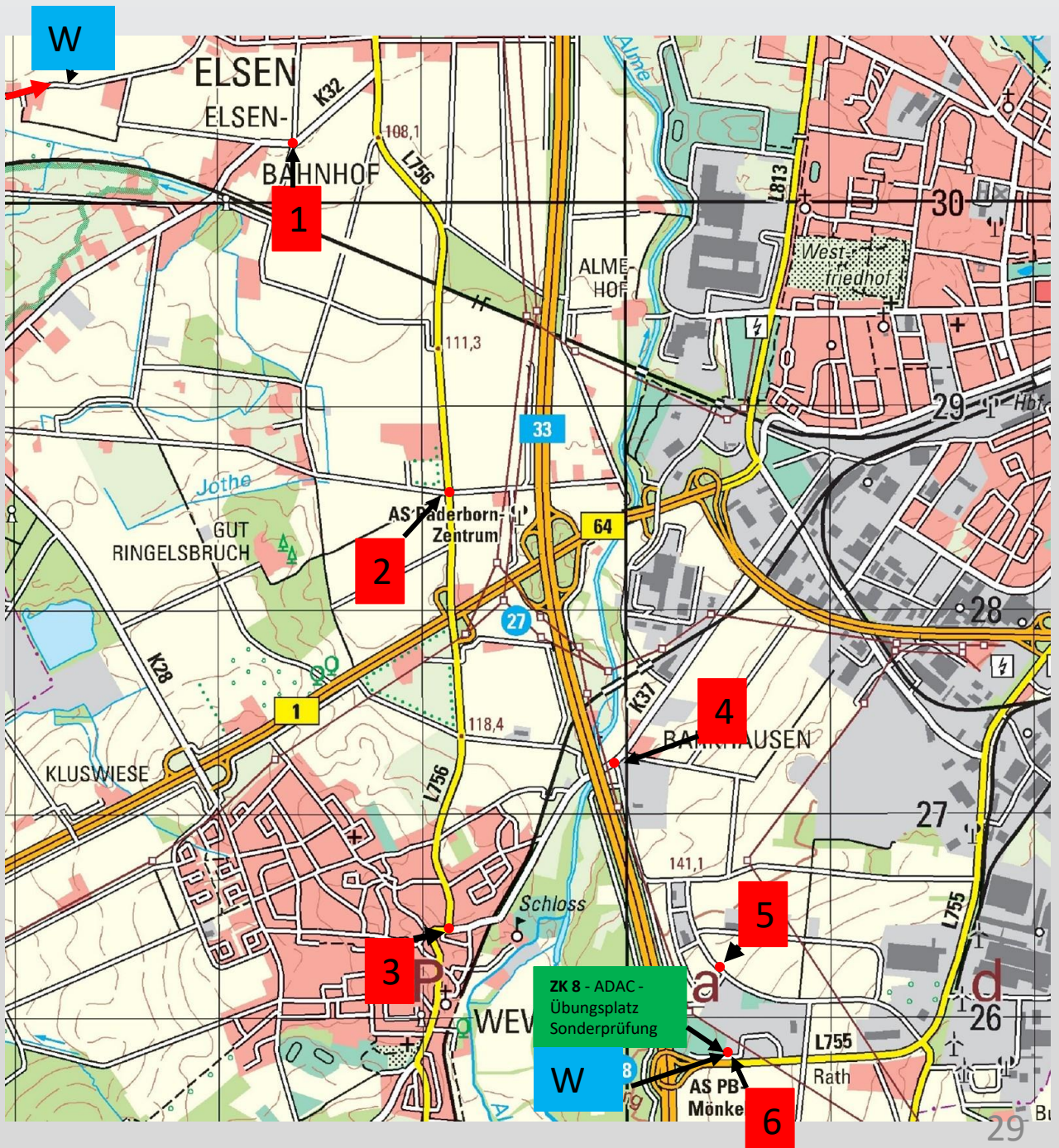
Grenzannäherung:
Fahren sie von Punkt A zu Punkt E.
Fahren sie so nah wie möglich oberhalb der Grenzlinie alle
durchgängig befahrbaren Straßen. Auch hier gilt der kürzeste
Weg unter Beachtung der Einbahnstraßenregel.



Nach Punkt E lösen sie der Aufgabe mit den Pfeilen. Gesucht wird der kürzeste Weg.



Aufgabe: Fahren sie von Punkt 1 zu Punkt 6 zum ADAC Übungsplatz und absolvieren dort die nächste Aufgabe.



Aufgabe: Bestzeitprüfung

Fahren sie die Runde in ihrer möglichst besten Zeit.

Gestartet wird aus stehendem Start (schwarze Linie),

die Gerade hinauf,

oben wenden,

durch die Pylonen (nach Vorgabe)zurück,

wieder die Gerade hinauf,

durch den Kreisel fahren und

zurück zur Start / Ziellinie.

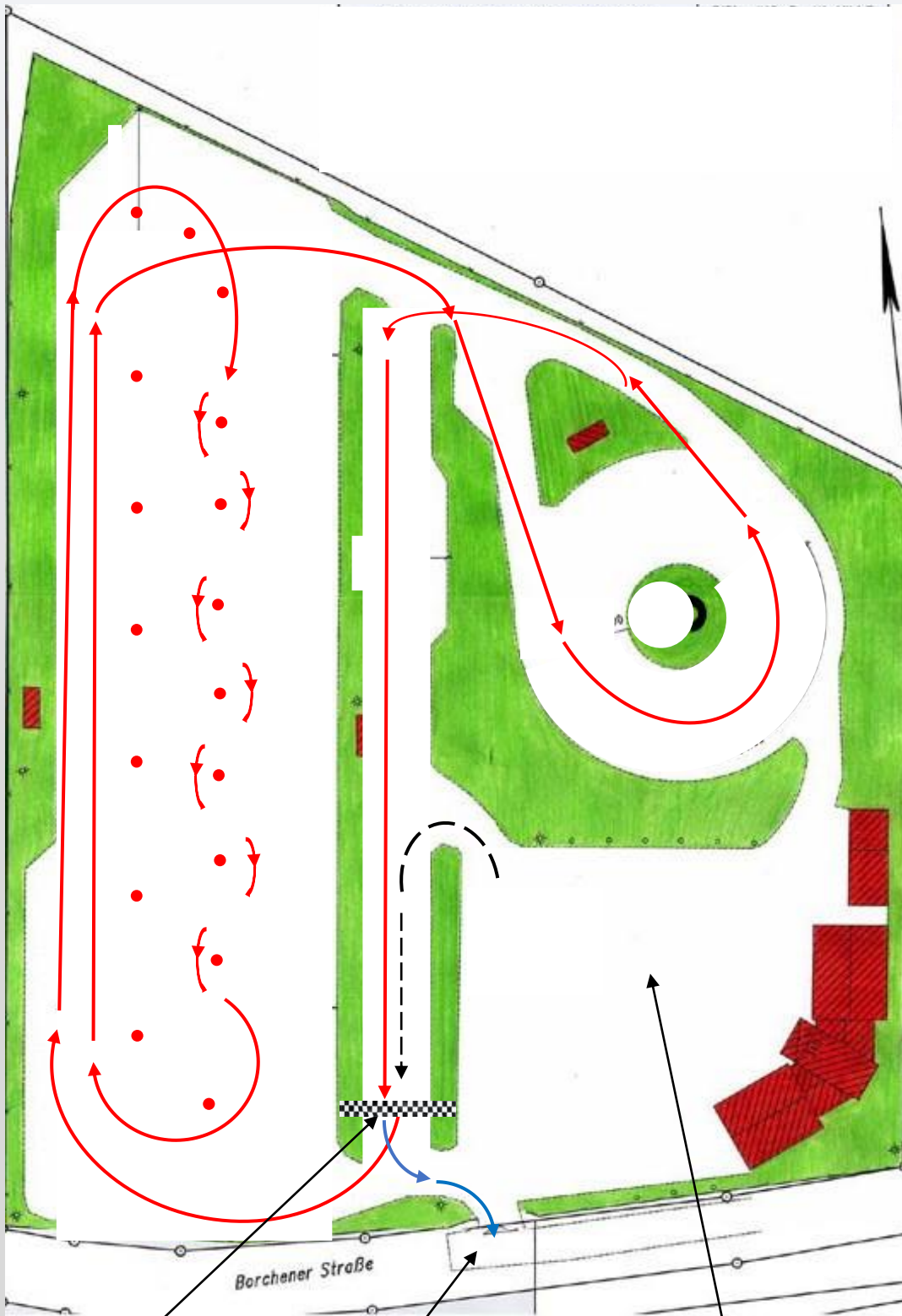
Gestoppt wird, wenn die Ziellinie zwischen Vorder- und Hinterachse ist!!

Gemessen wird die Zeit mit Stoppuhr /Lichtschanke

Nach der Zieldurchfahrt wird die Zeit in die Bordkarte eingetragen.

!! Die Referenzzeit für die Wertung wird am Start gezeigt !!

Anschließend verlassen sie den Übungsplatz über die Ausfahrt und die Tankstelle bis zum Kreisverkehr.



Start Ziel

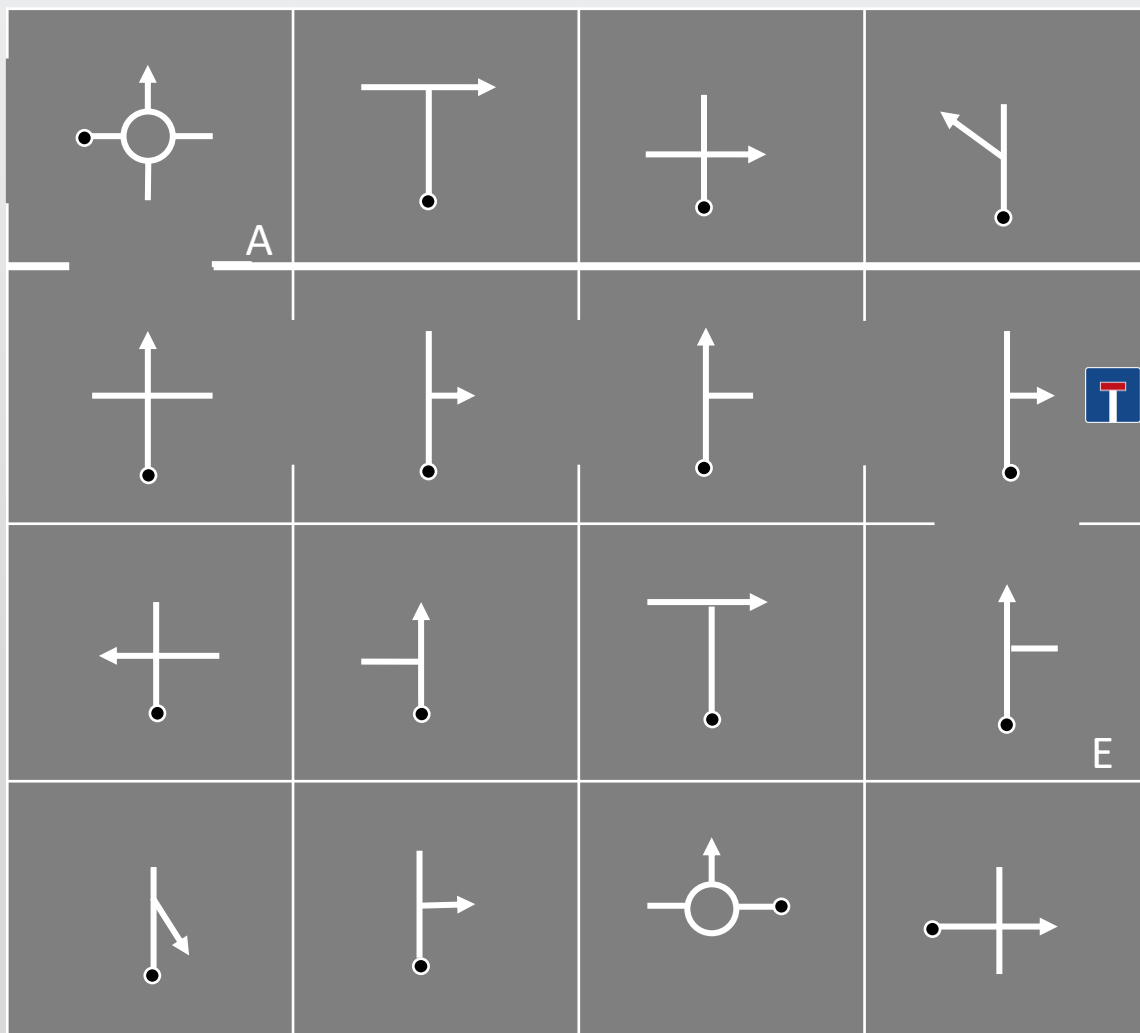
Ein- / Ausfahrt

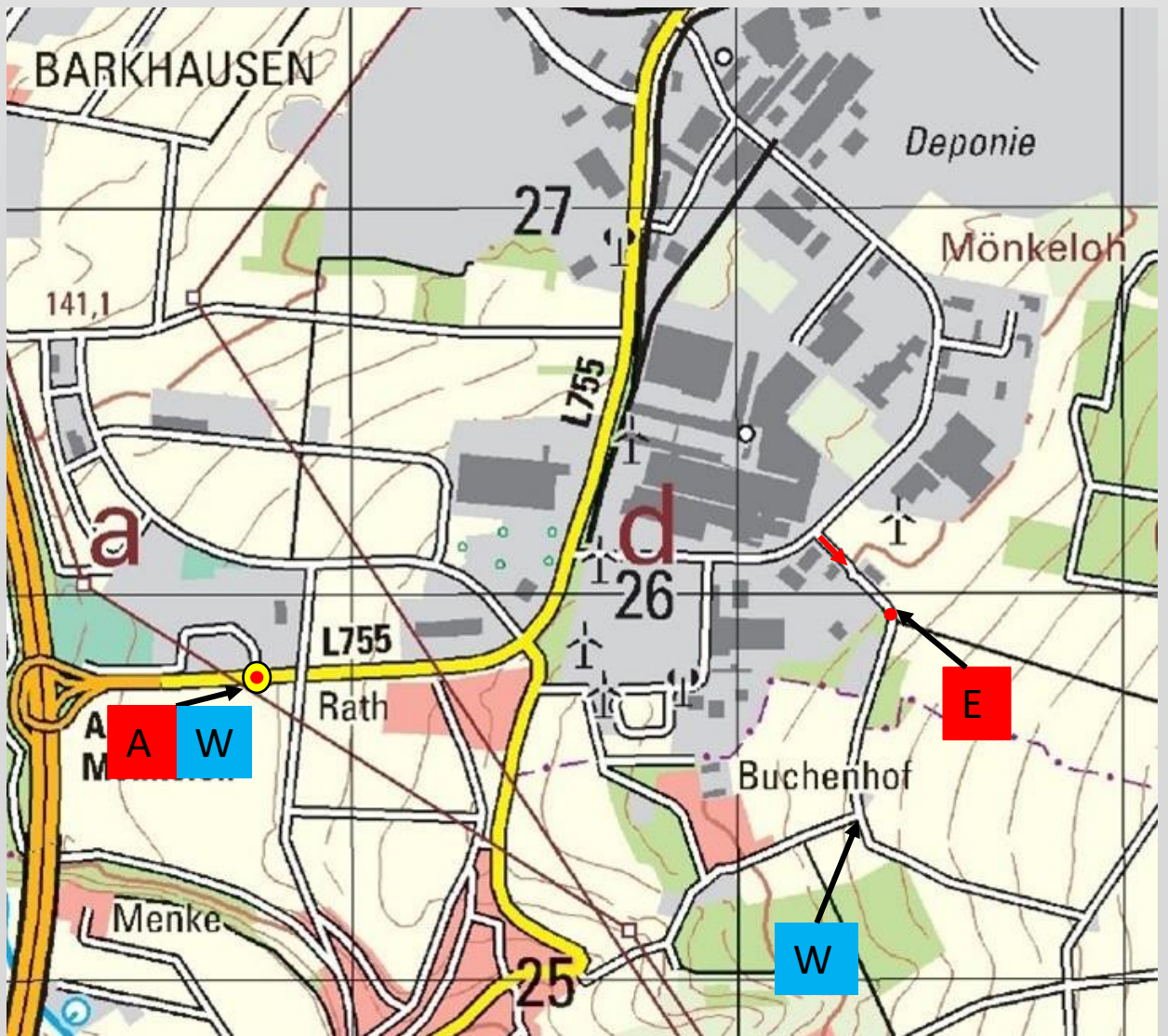
Parkplatz Vorstart

ZK 8

Aufgabe: Fahren sie von Punkt A nach Punkt E anhand der vorgegeben Tulip (Chinesenzeichen). Die Öffnung in jedem Feld zeigt die nächste Fahrhinweisung an.

Ausfahrt über Aral Tankstelle zum Kreisverkehr Punkt A



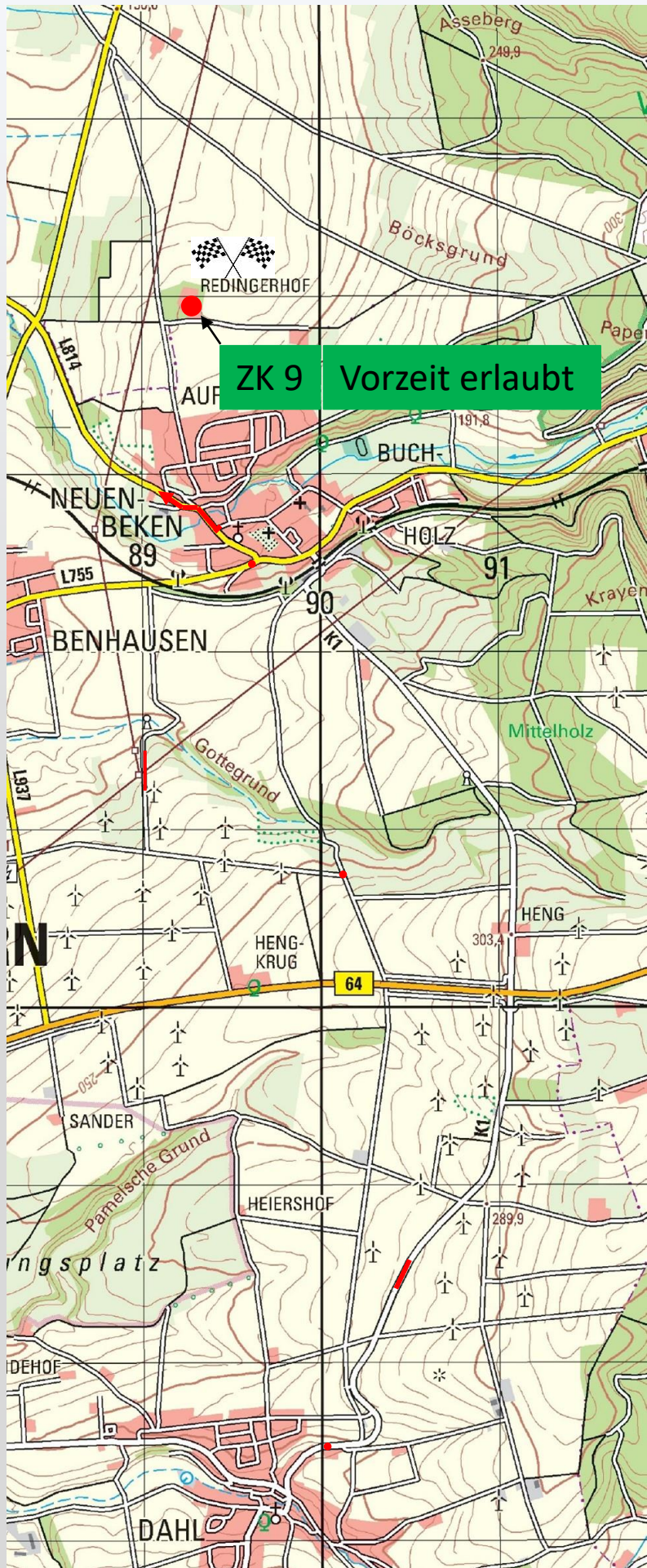


Folgen sie den Pfeilen

Fahren sie nach dem Wechsel abwechselnd nach Strich und Punkt







Proteste – Einsprüche - Kommentare

Wenn du einen Protest oder Einspruch wegen einer Entscheidung oder eines Vorfalles während der Rallye hast, schreibe ihn bitte formlos mit Name und Startnummer auf diese Seite und gebe sie nicht später als 30 Min. nach deiner Zielankunft am Rallyebüro ab.

Einsprüche gegen die Zeitmessung werden nicht angenommen. Über alle anderen Vorkommnisse wird dann die Jury entscheiden.

Kommentare – negative oder positive – können hier auch abgegeben werden.

Raum für Einträge: